

# **RAM-TOUCH**

PRODOTTO BIOMETRICO **Viro**<sup>®</sup>  
CON LETTORE DI IMPRONTE DIGITALI  
E COMBINAZIONE ELETTRONICA  
CON DISPLAY E SEGNALI ACUSTICI

**Viro**<sup>®</sup> BIOMETRIC PRODUCT  
WITH DIGITAL FINGERPRINT READER  
AND ELECTRONIC COMBINATION LOCK  
WITH DISPLAY AND ACOUSTIC SIGNALS

---

**ISTRUZIONI SINTETICHE** (pag.5)

**MANUALE D'USO** (pag.8)

**BRIEF INSTRUCTIONS** (page 49)

**USER MANUAL** (page 52)

**Viro**<sup>®</sup>



# SOMMARIO

<b>Per iniziare</b> .....	<b>3</b>
Grazie per avere scelto un prodotto biometrico Viro.....	3
Conoscere il vostro sistema <b>RAM-TOUCH</b> .....	4
<b>Istruzioni Sintetiche</b> .....	<b>5</b>
Memorizzare/cancellare codici nel sistema <b>RAM-TOUCH</b> .....	5
Memorizzare/cancellare impronte nel sistema <b>RAM-TOUCH</b> .....	6
Apertura della porta con codice.....	7
Apertura della porta con impronta digitale.....	7
<b>Inserimento/sostituzione batterie</b> .....	<b>8</b>
<b>Chiusura della porta</b> .....	<b>10</b>
<b>Apertura della porta</b> .....	<b>11</b>
<b>Apertura della porta nel caso in cui non ci siano impronte/codici memorizzati</b> .....	<b>12</b>
<b>Menu della cassaforte/armadio</b> .....	<b>14</b>
Menu 1: Gestione Impronte.....	16
Gestione della cassaforte/armadio con impronta "Master".....	18
Menu 2: Gestione Codici.....	20
<b>Apertura della porta nel caso in cui in memoria siano presenti solo codici</b> .....	<b>22</b>
<b>Apertura della porta nel caso in cui in memoria siano presenti solo impronte</b> .....	<b>22</b>
<b>Apertura della porta con impronta digitale nel caso in cui in memoria siano presenti sia impronte che codici</b> .....	<b>23</b>
Apertura della porta con impronta digitale.....	23
Apertura della porta con codice.....	25
<b>Blocco errori</b> .....	<b>26</b>
<b>Apertura di emergenza</b> .....	<b>27</b>
Apertura di emergenza con chiave meccanica.....	27
Apertura di emergenza con alimentazione esterna.....	28

<b>Menu 3: Informazioni .....</b>	<b>29</b>
3.1 Menu Archivio Storico .....	29
3.2 Menu Visualizza Data e Ora .....	31
3.3 Menu Visualizza Clima .....	31
3.4 Menu Visualizza Livello Batterie .....	31
<b>Menu 4: Sicurezza e Allarmi.....</b>	<b>32</b>
4.1 Menu Ritardo Apertura .....	32
4.2 Menu Allarme Silenzioso.....	34
4.3 Menu Allarme Umidità.....	36
4.4 Menu Allarme Vibrazione .....	37
4.5 Menu Nascondi Codice .....	38
<b>Menu 5: Preferenze .....</b>	<b>39</b>
5.1 Menu Modifica Data e Ora .....	39
5.2 Menu Luminosità Display .....	40
5.3 Menu Suoni .....	41
5.4 Menu Scelta Lingua .....	41
<b>Appendice.....</b>	<b>42</b>
Applicazione dell'appoggio canna (solo per armadi portafucili) .....	42
Modulo di illuminazione del vano interno (art. 1.4383.0312) – Accessorio opzionale .....	42
Predisposizione al collegamento con un allarme esterno .....	43

## Per iniziare

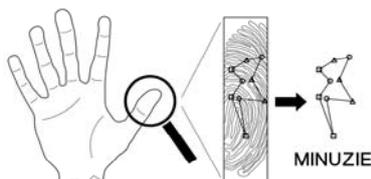
### Grazie per avere scelto un prodotto biometrico Viro.

Questo articolo integra l'apertura con combinazione elettronica con un sofisticato sistema di riconoscimento biometrico basato sull'impronta digitale.

Com'è noto, le impronte digitali costituiscono una caratteristica somatica che risulta unica ed irripetibile per ciascun singolo individuo, anche nel caso di stretta parentela genetica come, ad esempio, per i gemelli.

Le impronte digitali, inoltre, rimangono immutate durante tutta la vita dell'individuo stesso e per questi motivi rappresentano il mezzo di identificazione per eccellenza, universalmente riconosciuto in tutti i paesi del mondo.

Questo sistema di riconoscimento delle impronte digitali si basa su particolarità dell'impronta (minuzie) anziché sulla sua immagine. Il sistema cioè elabora l'immagine dell'impronta estraendone le caratteristiche uniche quali, ad esempio, inizio, fine e biforcazione delle linee che la compongono e calcolando la loro posizione reciproca (Figura 1).



**Figura 1:**

L'impronta viene identificata dalla posizione reciproca dei punti dove essa ha delle particolarità (minuzie). Questa tecnica consente di tollerare alterazioni quali piccole ferite sul polpastrello e di mantenere la massima privacy sulla immagine dell'impronta.

Utilizzando le minuzie al posto delle immagini, oltre a ridurre al minimo il tempo di elaborazione per il riconoscimento, si ottengono i seguenti vantaggi fondamentali:

- Il sistema è in grado di **tollerare le alterazioni fisiologiche dell'impronta**, quali, ad esempio, piccoli tagli o abrasioni. E' infatti molto difficile che queste alterazioni vadano a coprire un numero di minuzie tale da rendere l'impronta irriconoscibile. Si ricorda inoltre che, in ogni caso, con la guarigione della ferita l'impronta si riformerà esattamente come era anteriormente ad essa.
- Il sistema è in grado di **tollerare piccoli spostamenti del dito sul lettore** rispetto alla posizione originale, in quanto non varia la posizione reciproca delle minuzie.
- Attraverso le minuzie non è possibile risalire all'immagine completa dell'impronta che le ha generate, garantendo quindi la segretezza della caratteristica somatica **in linea con le prescrizioni della legge sulla privacy**.

Grazie a questa tecnologia avete scelto il massimo della sicurezza e della comodità.

## Conoscere il vostro sistema RAM-TOUCH

Il lettore per l'impronta digitale è una parte delicata della vostra cassaforte/armadio e potrebbe essere danneggiato da urti violenti, graffi con oggetti appuntiti e forti scariche elettriche.

L'esclusivo design del sistema **RAM-TOUCH** comprende un canale di guida che permette una migliore lettura dell'impronta del dito e fornisce una efficace protezione da urti e graffi per il lettore.



Figura 2: descrizione dei comandi

Il sistema **RAM-TOUCH** è dotato di un display retro-illuminato e quattro pulsanti per una gestione comoda e rapida di tutte le funzioni.

**A sportello chiuso premendo **OK** si attiva la lettura dell'impronta; premendo **BACK** si attiva l'inserimento di un codice; premendo i pulsanti freccia **◀** e **▶** è possibile visualizzare data, ora, temperatura, umidità e livello di carica della batteria.**

A sportello aperto basta premere un pulsante qualsiasi per accedere ai menu delle funzioni. Al termine di ogni operazione il sistema si spegne automaticamente per il massimo risparmio energetico. La pressione di un pulsante qualsiasi è sempre accompagnata da un segnale acustico (suono "bip") a meno che questa opzione non venga disattivata (vedi pagina 41).

## Istruzioni Sintetiche

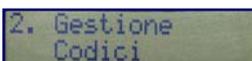
**Nota:** la cassaforte/armadio viene consegnata aperta, con i catenacci bloccati, senza alcun codice/impronta registrati in memoria e senza pile.

**Inserire le pile prima di sbloccare i catenacci** (vedi pagina 8).

**Con le pile inserite, senza codici/impronte memorizzati, la cassaforte/armadio può essere aperta da chiunque inserendo un codice qualsiasi o strisciando un dito qualsiasi** (vedi pagina 11).

### Memorizzare/cancellare codici nel sistema RAM-TOUCH

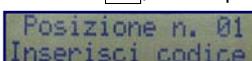
A porta aperta accendere il sistema premendo un pulsante qualsiasi. Premere ► per posizionarsi nel menu:



```
2. Gestione
Codici
```

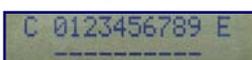
Premere **OK** per accedere alle funzioni di memorizzazione/cancellazione codici. Usando i pulsanti freccia ◀ e ▶ è possibile scorrere le diverse posizioni di memoria (**RAM-TOUCH** dispone di 10 posizioni di memoria per impronte digitali o codici) e vedere se sono libere (oltre alla scritta sul display si accendono i LED verdi) o occupate (oltre alla scritta sul display si accendono i LED rossi).

Se la **posizione** è **libera**, premendo **OK**, sul display appare la scritta:



```
Posizione n. 01
Inserisci codice
```

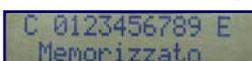
Premendo nuovamente **OK** sul display appare la scritta:



```
C 0123456789 E
-----
```

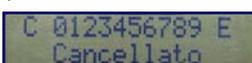
È ora possibile inserire un codice (minimo 3 cifre, massimo 10 cifre).

Usando i pulsanti freccia ◀ e ▶ è possibile spostare il cursore sulla cifra che si desidera inserire, premendo **OK** la cifra viene confermata e la si visualizza in seconda riga, se ci si posiziona sulla lettera "C" e si preme **OK** il codice inserito fino a quel momento viene resettato, mentre se ci si posiziona sulla lettera "E" e si preme **OK** il codice viene accettato (se sono state inserite almeno 3 cifre), a questo punto vengono emessi 3 "bip" e sul display appare la scritta:



```
C 0123456789 E
Memorizzato
```

Se la **posizione** è **occupata**, premendo **OK** viene richiesto l'inserimento del codice precedentemente memorizzato per poter procedere alla cancellazione: in questo modo solo chi conosce il codice può cancellarlo. A conferma dell'avvenuta cancellazione, sul display appare la scritta:

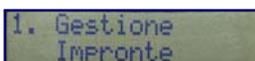


```
C 0123456789 E
Cancellato
```

**N.B.:** se dopo circa 10 secondi non viene premuto alcun pulsante il sistema emette un "bip" e si spegne automaticamente.

## Memorizzare/cancellare impronte nel sistema RAM-TOUCH

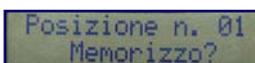
A porta aperta accendere il sistema premendo un pulsante qualsiasi.



1. Gestione  
Impronte

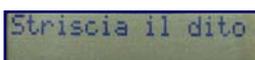
Premere **OK** per accedere alle funzioni di memorizzazione/cancellazione impronte. Usando i pulsanti freccia **◀** e **▶** è possibile scorrere le diverse posizioni di memoria e vedere se sono libere (oltre alla scritta sul display si accendono i LED verdi) o occupate (oltre alla scritta sul display si accendono i LED rossi).

Se la **posizione** è **libera**, premendo **OK**, sul display appare la scritta:



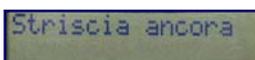
Posizione n. 01  
Memorizzo?

Premendo nuovamente **OK** sul display appare la scritta:



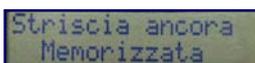
Striscia il dito

Quando si visualizza lo scorrimento dall'alto verso il basso dei LED verdi è possibile effettuare l'apertura tramite impronta. La velocità di scorrimento dei LED verdi indica la corretta velocità con cui strisciare l'impronta nel canale di guida dall'alto verso il basso, esercitando una lieve pressione, come quella utilizzata normalmente per far aderire un nastro adesivo. Il display segnala eventuali cause di non corrette modalità di strisciamento del dito. Occorre strisciare il polpastrello una prima volta e, dopo una breve attesa, si deve strisciare lo stesso dito una seconda volta per conferma.



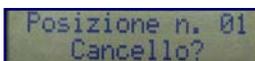
Striscia ancora

Il display segnala eventuali cause di non corrette modalità di strisciamento del dito. Se l'operazione è stata compiuta correttamente, a conferma dell'avvenuta memorizzazione vengono emessi 3 "bip" e sul display appare la scritta:



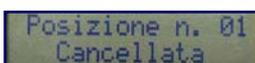
Striscia ancora  
Memorizzata

Se la **posizione** è **occupata**, sul display appare la scritta:



Posizione n. 01  
Cancellato?

Premendo ancora **OK** si cancella l'impronta memorizzata; a conferma dell'avvenuta cancellazione vengono emessi 3 "bip" e sul display appare la scritta:



Posizione n. 01  
Cancellata

**N.B.:** se dopo circa 10 secondi non viene premuto alcun pulsante il sistema emette un "bip" e si spegne automaticamente.

## Apertura della porta con codice

Accendere il lettore **RAM-TOUCH** premendo **BACK**. Sul display appaiono le scritte:



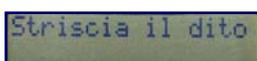
Usando i pulsanti freccia ◀ e ▶ è possibile spostare il cursore sulla cifra che si desidera inserire, premendo **OK** la cifra viene confermata e la si visualizza in seconda riga. Dopo aver inserito tutte le cifre del codice, posizionarsi sulla lettera "E" e premere **OK** per aprire. Se invece ci si posiziona sulla lettera "C" e si preme **OK** il codice inserito fino a quel momento viene resettato.

Se il codice non viene riconosciuto il sistema si spegnerà e sarà necessario ricominciare da capo.

**N.B.:** se il pomolo non viene girato entro qualche secondo, per motivi di sicurezza, il meccanismo si riblocca lasciando la cassaforte/armadio chiusa. Per aprirla occorre ricominciare le operazioni di apertura.

## Apertura della porta con impronta digitale

Accendere il lettore **RAM-TOUCH** premendo **OK**. Sul display appare la scritta:



I LED inizieranno a lampeggiare in sequenza dall'alto verso il basso indicando che il sistema è in attesa di leggere un'impronta. La velocità di scorrimento dei LED verdi indica la corretta velocità con cui strisciare l'impronta nel canale di guida dall'alto verso il basso, esercitando una lieve pressione, come quella utilizzata normalmente per far aderire un nastro adesivo.

Sul display appaiono delle scritte che consentono di seguire le varie fasi della procedura di apertura e le eventuali cause di non corrette modalità di strisciamento del dito (es. troppo veloce, troppo lento, dito storto, etc.).

L'impronta strisciata sarà confrontata simultaneamente con tutte le posizioni di memoria, pertanto, un singolo passaggio del dito sul lettore, se effettuato correttamente, sarà sufficiente per aprire la cassaforte/armadio, indipendentemente dalla posizione ove è stata memorizzata l'impronta.

Il riconoscimento dell'impronta sblocca il meccanismo che permette di aprire la cassaforte/armadio ruotando il pomolo.

**N.B.:** se il pomolo non viene girato entro qualche secondo, per motivi di sicurezza, il meccanismo si riblocca lasciando la cassaforte/armadio chiusa. Per aprirla occorre ricominciare le operazioni di apertura.

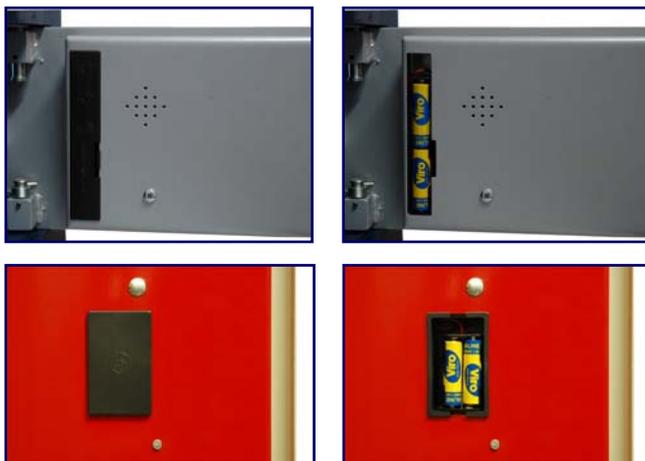
Se l'impronta non viene riconosciuta, ad esempio a causa di uno strisciamento del dito non corretto, si potrà effettuare un secondo tentativo; se anche il secondo tentativo non risulterà corretto, il sistema si spegnerà e sarà necessario ricominciare da capo.

## Inserimento/sostituzione batterie

Il sistema elettronico **RAM-TOUCH** è alimentato da 4 pile stilo formato AA LR6 da 1,5V contenute in un apposito vano nel lato interno della porta. Per la massima durata di funzionamento sono consigliate pile alcaline.

**Nota: inserire solo batterie nuove e non utilizzare mai pile nuove insieme ad altre usate.**

A porta aperta, togliere il tappo di plastica che chiude il vano porta batterie, sfilarlo ed inserire/sostituire le pile rispettando la polarità stampata sulla plastica del porta batterie.



**Figura 3:** tappo di plastica e vano porta batterie su cassaforte (foto superiori) e armadio (foto inferiori)

Non appena avrete inserito tutte e quattro le pile, il sistema elettronico effettuerà una auto-diagnosi ed emetterà tre brevi toni acustici. Se non viene emesso alcun tono significa che le pile non sono state inserite correttamente: ricontrollare la polarità.

**N.B.:** se inavvertitamente la polarità delle batterie venisse invertita, il sistema non si attiverebbe, comunque senza danneggiarsi.

Richiudere il vano porta batterie.

Dopo qualche secondo sul display appaiono in sequenza le scritte:

Nuove batterie: e' necessario	verificare data e ora
----------------------------------	--------------------------

N.B. Codici, impronte e dati	archivio storico restano salvati.
---------------------------------	--------------------------------------

e

Modifica data: 29/04/2010	Modifica ora: 12:15
------------------------------	------------------------

ora è possibile effettuare la verifica/modifica della data e dell'ora (vedi pagina 39). Qualora non venga premuto alcun pulsante, dopo circa 10 secondi, la cassaforte/armadio memorizza automaticamente la data e l'ora visualizzate sul display, ovvero quelle dell'ultima operazione presente nell'Archivio Storico.

29/04/2010 Gi 12:15
------------------------

**N.B.:** dopo l'inserimento o la sostituzione delle batterie si consiglia di verificare se l'ora e la data impostate sono corrette.

Il sistema elettronico **RAM-TOUCH** è in grado di rilevare lo stato di carica delle batterie. Quando è necessario procedere alla sostituzione, si accendono tutti i LED di colore rosso, vengono emessi 3 "bip" e sul display appare la scritta:

Batterie Scariche
----------------------

La segnalazione verrà ripetuta ad ogni successivo utilizzo fino a che non si provvederà alla sostituzione delle pile.

Qualora le segnalazioni di batterie in esaurimento vengano ignorate fino alla scarica completa delle pile, è sempre possibile aprire la cassaforte/armadio mediante l'apertura di emergenza (vedi pagina 27).

## Chiusura della porta

Per chiudere la cassaforte/armadio è sufficiente accostare lo sportello e girare il pomolo in senso antiorario.

**N.B.: prima di chiudere la porta assicurarsi che siano inserite le batterie!**



**Figura 4:** pomolo della cassaforte (foto superiori) e dell'armadio (foto inferiori)

## Apertura della porta

Per aprire la cassaforte/armadio è possibile utilizzare una impronta digitale o un codice numerico da 3 a 10 cifre.

**RAM-TOUCH** dispone di 10 posizioni di memoria (impronta digitale o codice).

Nelle prime 9 posizioni è possibile inserire impronte o codici mentre l'ultima posizione è riservata ad una impronta detta "Master" che ha un ruolo speciale:

- se viene memorizzata, oltre ad aprire la cassaforte/armadio, verrà sempre richiesta per confermare qualsiasi operazione di cancellazione o memorizzazione di altre impronte;
- se non viene memorizzata, chiunque, a sportello aperto, potrà memorizzare o cancellare impronte.

E' possibile memorizzare una nuova impronta/codice solamente nelle posizioni di memoria libere. Se si desidera memorizzare una nuova impronta/codice in una posizione di memoria occupata, è prima necessario cancellarla/o (vedi pagina 16 e 20).

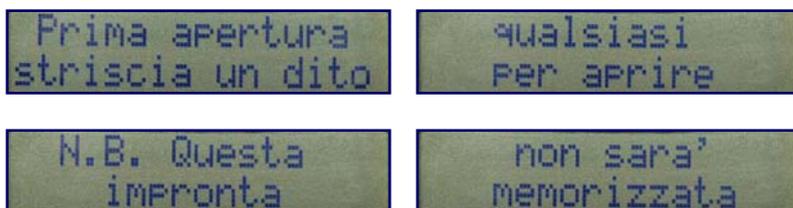
**Nota:** Acquistando una cassaforte/armadio che era in esposizione presso il punto vendita, verificare che non siano state memorizzate impronte/codici nelle 10 posizioni di memoria disponibili.

Controllare l'eventuale presenza di un'impronta "Master". Se non fosse presente, cancellare le impronte seguendo le indicazioni riportate in questo manuale. Se invece fosse presente, è necessario rivolgersi al punto vendita presso il quale il prodotto è stato acquistato.

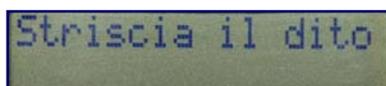
Controllare l'eventuale presenza di codici. Se fossero presenti, è necessario rivolgersi al punto vendita presso il quale il prodotto è stato acquistato.

## Apertura della porta nel caso in cui non ci siano impronte/codici memorizzati

Accendere il lettore **RAM-TOUCH** premendo **OK** per effettuare l'apertura **con impronta**. Sul display appaiono in sequenza le scritte:



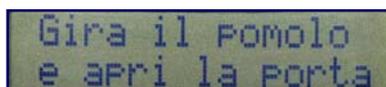
ed infine:



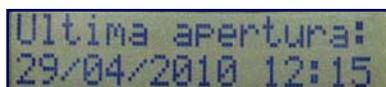
In questo istante, se si desidera annullare l'operazione, premere **BACK**.

Quando invece si visualizza lo scorrimento dall'alto verso il basso dei LED verdi è possibile effettuare l'apertura tramite impronta. La velocità di scorrimento dei LED verdi indica la corretta velocità con cui strisciare l'impronta nel canale di guida dall'alto verso il basso, esercitando una lieve pressione, come quella utilizzata normalmente per far aderire un nastro adesivo. Il display segnala eventuali cause di non corrette modalità di strisciamento del dito.

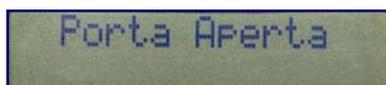
Se l'operazione è stata compiuta correttamente, viene emesso un "bip" e sul display appare la scritta:



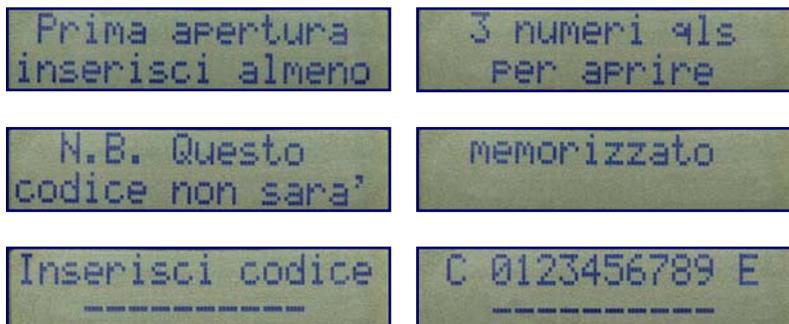
Dopo aver girato il pomolo, sul display appaiono le informazioni relative all'apertura effettuata prima di quella in corso:



e la scritta:



Accendere il lettore **RAM-TOUCH** premendo **BACK** per effettuare l'apertura **con codice**. Sul display appaiono in sequenza le scritte:



È ora possibile inserire un codice.

Se si desidera annullare l'operazione e spegnere il sistema, premere **BACK**.

Usando i pulsanti freccia **◀** e **▶** è possibile invece spostare il cursore sulla cifra che si desidera inserire, premendo **OK** la cifra viene confermata e la si visualizza in seconda riga, se ci si posiziona sulla lettera "C" e si preme **OK** il codice inserito fino a quel momento viene resettato, mentre se ci si posiziona sulla lettera "E" e si preme **OK** il codice viene accettato (se sono state inserite almeno 3 cifre), a questo punto vengono emessi 3 "bip" e sul display appare la scritta:

Gira il pomolo  
e apri la porta

Dopo aver girato il pomolo, sul display appaiono le informazioni relative all'apertura effettuata prima di quella in corso:

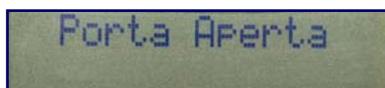
Ultima apertura:  
29/04/2010 12:15

e la scritta:

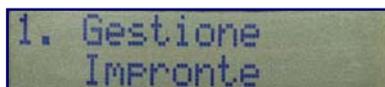
Porta Aperta

## Menu della cassaforte/armadio (accessibile solo a porta aperta)

È possibile accedere al menu della cassaforte/armadio premendo uno qualsiasi dei pulsanti; alla pressione di ogni pulsante viene emesso un "bip". Sul display appaiono le scritte:



Porta Aperta



1. Gestione  
Impronte

Il menu è organizzato in due livelli; il primo, di 5 voci, raggruppa le funzioni in base all'utilizzo. Le 5 voci del menu principale sono:

1. Gestione Impronte
2. Gestione Codici
3. Informazioni
4. Sicurezza e Allarmi
5. Preferenze

Tramite i pulsanti freccia ◀ e ▶ si scorrono le voci del menu.

Premendo **OK** si conferma la voce di menu e si entra in un sottogruppo di funzioni identificato dal "numero del menu". "numero funzione".

Premendo **BACK** all'interno di ogni sottogruppo si torna alle 5 voci del menu principale.

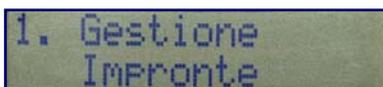
**N.B.:** se dopo circa 10 secondi non viene premuto alcun pulsante il sistema emette un "bip" e si spegne automaticamente.

Qui di seguito sono elencate le funzioni contenute in ciascuno dei 5 gruppi principali:

- 1. Gestione Impronte**
- 2. Gestione Codici**
- 3. Informazioni**
  - 3.1. Archivio Storico
  - 3.2. Visualizza Data e Ora
  - 3.3. Visualizza Clima
  - 3.4. Visualizza Livello batterie
- 4. Sicurezza e Allarmi**
  - 4.1. Ritardo Apertura
  - 4.2. Allarme Silenzioso
  - 4.3. Allarme Umidità
  - 4.4. Allarme Vibrazione
  - 4.5. Nascondi Codice
- 5. Preferenze**
  - 5.1. Modifica Data e Ora
  - 5.2. Luminosità Display
  - 5.3. Suoni
  - 5.4. Scelta Lingua

Per le modalità di utilizzo di ciascuna funzione si rimanda al paragrafo specifico.

## Menu 1: Gestione Impronte (accessibile solo a porta aperta)

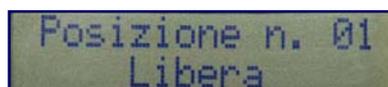


1. Gestione  
Impronte

Tramite questo menu è possibile **memorizzare o cancellare impronte nel sistema RAM-TOUCH.**

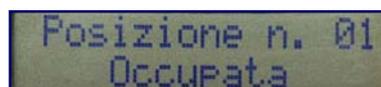
Premere **OK** dal menu principale "1. Gestione Impronte" per accedere alle funzioni di memorizzazione/cancellazione impronte.

Usando i pulsanti freccia **◀** e **▶** è possibile scorrere le diverse posizioni di memoria e vedere se sono libere (oltre alla scritta sul display si accendono i LED verdi) o occupate (oltre alla scritta sul display si accendono i LED rossi). Sul display appare:



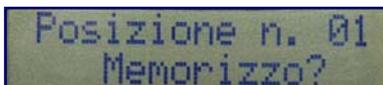
Posizione n. 01  
Libera

oppure



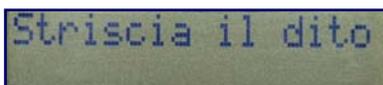
Posizione n. 01  
Occupata

Se la posizione è libera, premendo **OK**, sul display appare la scritta:



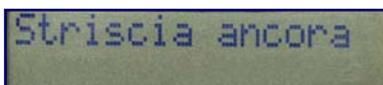
Posizione n. 01  
Memorizzo?

Premendo nuovamente **OK** si avvia la procedura di memorizzazione di una nuova impronta. Sul display appare la scritta:



Striscia il dito

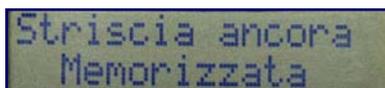
E si visualizza lo scorrimento dall'alto verso il basso dei LED verdi. Occorre strisciare il polpastrello una prima volta e, dopo una breve attesa, si deve strisciare lo stesso dito una seconda volta per conferma.



Striscia ancora

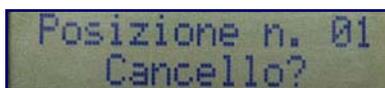
Il display segnala eventuali cause di non corrette modalità di strisciamento del dito.

Se l'operazione è stata compiuta correttamente, a conferma dell'avvenuta memorizzazione vengono emessi 3 "bip" e sul display appare la scritta:



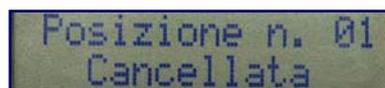
Striscia ancora  
Memorizzata

Se la posizione è occupata, premendo **OK** sul display appare la scritta:



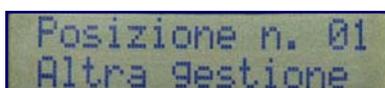
Posizione n. 01  
Cancellato?

Premendo ancora **OK** si cancella l'impronta memorizzata; a conferma dell'avvenuta cancellazione vengono emessi 3 "bip" e sul display appare la scritta:



Posizione n. 01  
Cancellata

**N.B.:** nel caso in cui nella posizione scelta sia presente un codice, e non una impronta, appare la scritta:

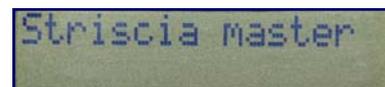


Posizione n. 01  
Altra gestione

Se si desidera cancellare tale posizione vedi pagina 20.

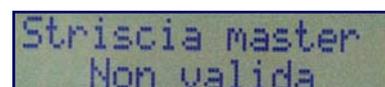
**N.B.:** nel caso sia presente l'impronta "Master", viene richiesto di strisciarla prima di procedere con le operazioni di memorizzazione/ cancellazione di altre impronte.

La richiesta di strisciare l'impronta "Master" viene segnalata sul display e contemporaneamente si visualizza lo scorrimento dall'alto verso il basso dei LED rossi.



Striscia master

Se invece l'impronta "Master" non viene riconosciuta, sul display appare la scritta:



Striscia master  
Non valida

Per la gestione della cassaforte/armadio con impronta "Master" vedi pagina seguente.

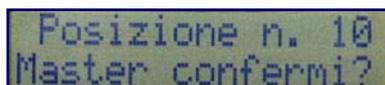
## Gestione della cassaforte/armadio con impronta "Master"

La decima posizione di memoria è riservata ad una impronta detta "Master" che ha un ruolo speciale: se viene memorizzata, oltre ad aprire la cassaforte/armadio, verrà sempre richiesta per confermare qualsiasi operazione di cancellazione/memorizzazione delle altre impronte.

Premere il pulsante **OK** dal menu principale "1. Gestione Impronte"  
Usando i pulsanti freccia **◀** e **▶** spostarsi nella decima posizione, riservata all'impronta "Master".

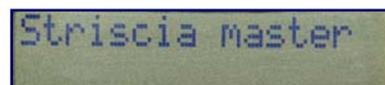


Premendo **OK**, sul display appare la scritta:

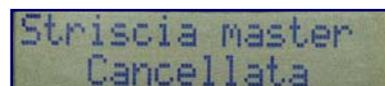


Se la posizione è libera, premendo nuovamente **OK** si avvia la procedura di memorizzazione dell'impronta "Master", che è la stessa utilizzata per tutte le impronte, decritta in precedenza.

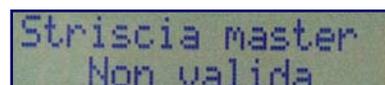
Se la posizione è occupata, premendo nuovamente **OK** viene richiesto di strisciare l'impronta "Master" per avviare la procedura di cancellazione della stessa. Si visualizza lo scorrimento dall'alto verso il basso dei LED rossi e sul display appare la scritta:



Dopo aver strisciato l'impronta "Master", se l'operazione è stata compiuta correttamente, a conferma dell'avvenuta cancellazione vengono emessi 3 "bip" e sul display appare la scritta:



Se invece l'impronta "Master" non viene riconosciuta, sul display appare la scritta:

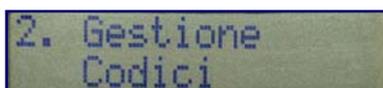


**Alcuni suggerimenti:** ovviamente è possibile memorizzare la stessa impronta in più posizioni di memoria diverse (ad esempio, sia come impronta "Master" che come prima impronta), così come è possibile memorizzare le impronte di dita diverse della stessa persona.

Nel caso in cui si decida che una sola persona abbia diritto di controllo, è consigliabile memorizzarne l'impronta digitale nella posizione "Master": in tal modo si eviterà che, anche nel caso qualcuno apra la cassaforte/armadio, ad es. utilizzando la chiave meccanica di emergenza, possa memorizzare o cancellare impronte.

Sempre nello stesso caso, può essere conveniente memorizzare due diverse impronte della stessa persona in posizioni di memoria differenti. In tal modo, qualora una delle dita dovesse essere momentaneamente non disponibile, ad esempio a causa della presenza di un cerotto o di una mano impegnata, sarà facile ed immediato impiegare l'altra.

## Menu 2: Gestione Codici (accessibile solo a porta aperta)

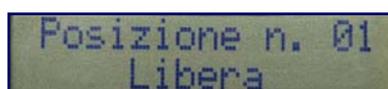


2. Gestione  
Codici

Tramite questo menu è possibile **memorizzare/cancellare codici nel sistema RAM-TOUCH.**

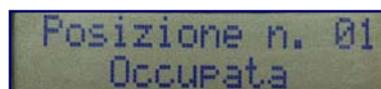
Premere **OK** dal menu principale "2. Gestione Codici" per accedere alle funzioni di memorizzazione/cancellazione codici.

Usando i pulsanti freccia **◀** e **▶** è possibile scorrere le diverse posizioni di memoria e vedere se sono libere (oltre alla scritta sul display si accendono i LED verdi) o occupate (oltre alla scritta sul display si accendono i LED rossi). Sul display appare:



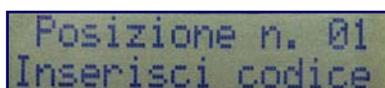
Posizione n. 01  
Libera

oppure



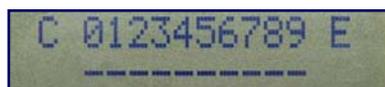
Posizione n. 01  
Occupata

Se la posizione è libera, premendo **OK**, sul display appare la scritta:



Posizione n. 01  
Inserisci codice

Premendo nuovamente **OK** sul display appare la scritta:



C 0123456789 E  
-----

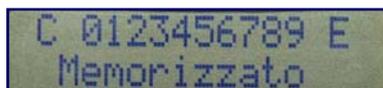
È ora possibile inserire un codice (minimo 3 cifre, massimo 10 cifre).



C 0123456789 E  
123-----

Usando i pulsanti freccia **◀** e **▶** è possibile invece spostare il cursore sulla cifra che si desidera inserire, premendo **OK** la cifra viene confermata e la si visualizza in seconda riga, se ci si posiziona sulla lettera "C" e si preme **OK** il codice inserito fino a quel momento viene resettato, mentre se ci si posiziona sulla lettera "E" e si

preme **OK** il codice viene accettato (se sono state inserite almeno 3 cifre), a questo punto vengono emessi 3 "bip" e sul display appare la scritta:



C 0123456789 E  
Memorizzato

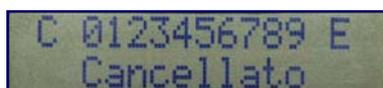
Se la posizione è occupata, premendo **OK** viene richiesto l'inserimento del codice precedentemente memorizzato per poter procedere alla cancellazione: in questo modo solo chi conosce il codice può cancellarlo.



Posizione n. 01  
Per cancellare

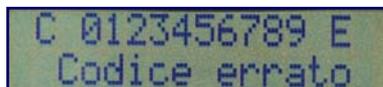
Posizione n. 01  
ins. vecchio cod.

Se il codice inserito è quello corretto, a conferma dell'avvenuta cancellazione, sul display appare la scritta:



C 0123456789 E  
Cancellato

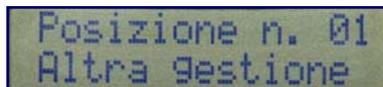
Se invece il codice inserito NON è quello corretto, appare la scritta:



C 0123456789 E  
Codice errato

ed è possibile inserire nuovamente il codice con la procedura di inserimento descritta sopra.

**N.B.:** nel caso in cui nella posizione scelta sia presente una impronta, e non un codice, appare la scritta:



Posizione n. 01  
Altra gestione

Se si desidera cancellare tale posizione vedi pagina 16.

## Apertura della porta nel caso in cui in memoria siano presenti solo codici

Se si accende il lettore **RAM-TOUCH** premendo **OK** sul display appaiono le scritte:

Nessuna impronta memorizzata	aprire con il codice
---------------------------------	-------------------------

Inserisci codice -----	C 0123456789 E -----
---------------------------	-------------------------

È ora possibile inserire un codice già memorizzato ed aprire la porta come descritto precedentemente.

## Apertura della porta nel caso in cui in memoria siano presenti solo impronte

Se si accende il lettore **RAM-TOUCH** premendo **BACK** sul display appaiono in sequenza le scritte:

Nessun codice memorizzato	aprire con l'impronta
------------------------------	--------------------------

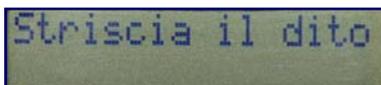
Striscia il dito
------------------

È ora possibile strisciare un'impronta già memorizzata ed aprire la porta come descritto precedentemente.

# Apertura della porta con impronta digitale nel caso in cui in memoria siano presenti sia impronte che codici

## Apertura della porta con impronta digitale

Accendere il lettore **RAM-TOUCH** premendo **OK**. Sul display appare la scritta:



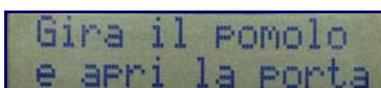
Striscia il dito

I LED inizieranno a lampeggiare in sequenza dall'alto verso il basso indicando che il sistema è in attesa di leggere un'impronta. La velocità di scorrimento dei LED verdi indica la corretta velocità con cui strisciare l'impronta nel canale di guida dall'alto verso il basso, esercitando una lieve pressione, come quella utilizzata normalmente per far aderire un nastro adesivo.

Sul display appaiono delle scritte che consentono di seguire le varie fasi della procedura di apertura e le eventuali cause di non corrette modalità di strisciamento del dito (es. troppo veloce, troppo lento, dito storto etc.).

L'impronta strisciata sarà confrontata simultaneamente con tutte le posizioni di memoria, pertanto, un singolo passaggio del dito sul lettore, se effettuato correttamente, sarà sufficiente per aprire la cassaforte/armadio, indipendentemente dalla posizione ove è stata memorizzata l'impronta.

Il riconoscimento dell'impronta sblocca il meccanismo che permette di aprire la cassaforte/armadio ruotando il pomolo. Sul display appare la scritta:



Gira il pomolo  
e apri la porta

girare il pomolo di un quarto di giro in senso orario e aprire la porta.

**N.B.:** se il pomolo non viene girato entro qualche secondo, per motivi di sicurezza, il meccanismo si riblocca lasciando la cassaforte/armadio chiusa. Per aprirla occorre ricominciare le operazioni di apertura.

Se l'impronta non viene riconosciuta, ad esempio a causa di uno strisciamento del dito non corretto, si potrà effettuare un secondo tentativo: se anche il secondo tentativo non risulterà corretto, il sistema si spegnerà e sarà necessario ricominciare da capo.

Dopo l'apertura, il display visualizza data e ora relative al momento in cui è stato effettuato l'ultimo accesso alla cassaforte/armadio: in questo modo si può subito notare se qualcun'altro ha eventualmente aperto la cassaforte/armadio in nostra assenza.

Nel caso in cui si desiderasse avere maggiori informazioni su tale accesso, è possibile visualizzarle nel registro storico delle operazioni (vedi Menu Informazioni pagina 29).

**Nota:** per evitare errori di lettura è consigliabile attenersi ai seguenti suggerimenti:

- utilizzare preferibilmente il polpastrello del dito pollice (in quanto offre una impronta di superficie maggiore);
- appoggiare il polpastrello nel canale guida in un punto al di sopra dei LED;
- esercitare una leggera pressione del polpastrello sulla superficie (come se si dovesse applicare un nastro adesivo);
- mantenendo la pressione costante, strisciare il polpastrello lungo tutto il canale di guida, dall'alto verso il basso;
- per una migliore lettura, è consigliabile che la velocità di strisciamento rimanga costante;
- lo scorrimento dei lampeggi dei LED fornisce una indicazione intuitiva della velocità ottimale dello strisciamento.

## Apertura della porta con codice

Accendere il lettore **RAM-TOUCH** premendo **BACK**. Sul display appaiono le scritte:

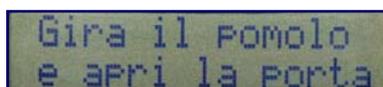


Usando i pulsanti freccia ◀ e ▶ è possibile invece spostare il cursore sulla cifra che si desidera inserire, premendo **OK** la cifra viene confermata e la si visualizza in seconda riga.

Dopo aver inserito tutte le cifre del codice, posizionarsi sulla lettera "E" e premere **OK** per aprire.

Se invece ci si posiziona sulla lettera "C" e si preme **OK** il codice inserito fino a quel momento viene resettato.

Il riconoscimento del codice sblocca il meccanismo che permette di aprire la cassaforte/armadio ruotando il pomolo. Sul display appare la scritta:



girare il pomolo di un quarto di giro in senso orario e aprire la porta.

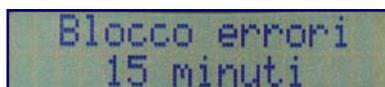
Se il codice non viene riconosciuto il sistema si spegnerà e sarà necessario ricominciare da capo.

**N.B.:** se il pomolo non viene girato entro qualche secondo, per motivi di sicurezza, il meccanismo si riblocca lasciando la cassaforte/armadio chiusa. Per aprirla occorre ricominciare le operazioni di apertura.

**N.B.:** è possibile sostituire i numeri con degli asterischi (tipo bancomat), tramite la funzione nascondi codice (vedi pagina 38).

## Blocco errori

Al quinto inserimento di un codice errato la cassaforte/armadio si blocca per 15 minuti, non permettendo più alcun accesso alla stessa/o fino allo scadere di tale tempo. A display appare la scritta:



Per tutta la durata del blocco alla pressione dei pulsanti **OK** e **BACK** sul display appaiono i minuti che mancano allo scadere del blocco.

Tale blocco aumenta la sicurezza della cassaforte, impedendo ad un malintenzionato di provare una serie di codici per indovinare quello di apertura.

**N.B.:** è comunque possibile uscire dal blocco errori aprendo la cassaforte/armadio con la chiave meccanica di emergenza.

**N.B.:** il numero degli eventuali tentativi errati è visualizzato a display nel momento in cui viene effettuata la successiva corretta apertura.

I dettagli sui codici errati e sull'attivazione del blocco errori sono visualizzabili nell'Archivio Storico (vedi pagina 29).

## Apertura di emergenza

Nel caso di scarica completa delle batterie, si rende necessaria l'apertura della porta con un sistema di emergenza. A tal fine, Viro ha realizzato due versioni della cassaforte/armadio, per venire incontro a diverse esigenze:

- con chiave meccanica, protetta da piastrino antitrapano, a profilo speciale, duplicabile esclusivamente da Viro tramite carta di proprietà codificata (inclusa nella confezione della cassaforte).
- con alimentazione esterna attraverso la connessione di un pacco batterie con 4 pile stilo formato AA LR6 da 1,5V ciascuna.

Innanzitutto, è necessario identificare quale tipo di apertura di emergenza è installato sulla propria cassaforte/armadio. Se c'è un piccolo tappo di plastica sotto il pomolo della cassaforte, oppure sopra al pannello di controllo nel caso di un armadio, allora si ha la versione con chiave meccanica.



**Figura 5:** tappo di plastica su cassaforte (foto di sinistra) e armadio (foto di destra)

## Apertura di emergenza con chiave meccanica



**Figura 6:** chiave di emergenza per cassaforte (foto di sinistra) e armadio (foto di destra)

Togliere il tappo di plastica ed inserire a fondo fino a battuta la chiave. Girare in senso orario la chiave e, tenendola girata, ruotare il pomolo in senso orario.

**N.B.: anche l'apertura con chiave di emergenza viene registrata nell'Archivio Storico della cassaforte/armadio.**

**N.B.: NON LASCIARE LA CHIAVE DI EMERGENZA ALL'INTERNO DELLA CASSAFORTE/ARMADIO, MA RIPORLA IN UN LUOGO SICURO, POSSIBILMENTE NON NELLA STESSA ABITAZIONE DOVE È SITUATA LA CASSAFORTE/ARMADIO (IN MODO CHE UN EVENTUALE MALINTENZIONATO NON POSSA TROVARLA).**

## Apertura di emergenza con alimentazione esterna

Le versioni di **RAM-TOUCH** predisposte per l'apertura di emergenza con alimentazione esterna sono prive del tappo di plastica e vengono invece fornite con un porta batterie il cui cavetto va connesso ai contatti che si trovano sotto la protezione plastica, in basso a sinistra nel pannello di controllo.



**Figura 7:** alimentazione esterna su cassaforte

Prima della connessione, nel porta batterie vanno inserite 4 pile stilo formato AA LR6 da 1,5V ciascuna rispettando la polarità stampata sullo stesso.

**N.B.: se inavvertitamente la polarità delle batterie venisse invertita, il sistema non si attiverebbe, senza comunque danneggiarsi.**

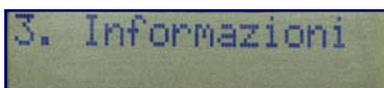
Dopo qualche secondo il sistema emette "3 bip" e sul display appaiono in sequenza le scritte del cambio batterie (vedi pagina 8).

Confermare o modificare data e ora.

È ora possibile effettuare l'apertura con impronta/codice.

Una volta aperta la cassaforte è possibile sostituire le pile nel vano porta batterie interno.

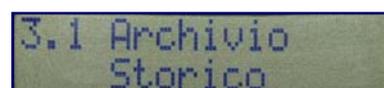
## Menu 3: Informazioni (accessibile solo a porta aperta)

A screenshot of a monochrome LCD display showing the text "3. Informazioni" in a simple, pixelated font.

Tramite questo menu è possibile **visualizzare informazioni** relative alla cassaforte/armadio **RAM-TOUCH**.

Premere **OK** dal menu principale "3. Informazioni" per visualizzare i sottogruppi di funzioni. Utilizzando i pulsanti freccia **◀** e **▶** è possibile scorrere i sottogruppi.

### 3.1 Menu Archivio Storico

A screenshot of a monochrome LCD display showing the text "3.1 Archivio Storico" in a simple, pixelated font.

È possibile **visualizzare le ultime 64 operazioni eseguite sulla cassaforte/armadio**: la prima operazione visualizzata è l'ultima eseguita; premendo i pulsanti freccia **◀** e **▶** si scorrono le operazioni.

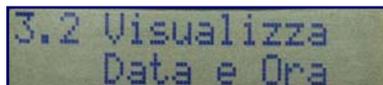
A screenshot of a monochrome LCD display showing two lines of text: "Apri Posizione--" on the top line and "29/04/2010 12:16" on the bottom line, both in a simple, pixelated font.

Per ogni evento memorizzato viene visualizzato il tipo di operazione, la data e l'ora.

Qui di seguito sono elencate le operazioni che vengono registrate:

Sul display appare:	Operazione eseguita:
"Apri posizione xx "	è stata aperta la cassaforte/armadio con l'impronta/codice della posizione indicata. Nel caso in cui non siano ancora state memorizzate impronte/codici, invece della posizione di memoria, viene visualizzato: "--".
"Mem. Posizione xx "	è stata memorizzata un'impronta/codice nella posizione indicata.
"Cancella pos. xx "	è stata cancellata un'impronta/codice precedentemente memorizzata nella posizione indicata.
"Non valida"	non è stata riconosciuta l'impronta strisciata.
"Codice errato - "	Si è tentato di aprire con un codice errato che viene qui mostrato. <b>N.B.:</b> la scritta scorre poi si ferma sul codice errato completo. Alla successiva pressione di <b>OK</b> la scritta scorre nuovamente prima di passare ad un'altra operazione.
"Blocco errori"	sono stati inseriti 5 codici errati consecutivi, e si è attivato il blocco errori, quindi la cassaforte/armadio è rimasta in blocco per 15 minuti.
"Chiave emergenza"	è stata aperta la cassaforte/armadio usando la chiave di emergenza.
"Modif. ora/data"	sono state inserite/modificate data e ora.
"Ritardo min. xx"	è stato impostato il ritardo di apertura della cassaforte/armadio per la durata di tempo in minuti indicata.
"All. silenz."	è stato attivato/disattivato l'allarme silenzioso associato alla posizione di memoria indicata.
"All. umidità"	è stato attivato/disattivato l'allarme umidità.
"All. vibraz."	è stato attivato/disattivato l'allarme vibrazioni.
"Nascondi Cod."	è stata attivata/disattivata l'opzione per nascondere il codice digitato in apertura.
"Allarme attivato"	è scattato il collegamento fra l'allarme silenzioso e/o quello vibrazione ed un eventuale antifurto esterno (es. sirena e/o combinatore telefonico).

### 3.2 Menu Visualizza Data e Ora



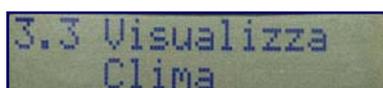
3.2 Visualizza  
Data e Ora

Alla pressione del pulsante **OK** si visualizzano per 3 secondi la data, il giorno e l'ora correnti.



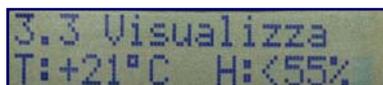
29/04/2010 Gi  
12:15:55

### 3.3 Menu Visualizza Clima



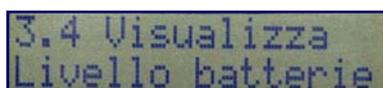
3.3 Visualizza  
Clima

Alla pressione del pulsante **OK** si visualizzano per 3 secondi la temperatura e l'umidità presenti all'interno della cassaforte/armadio.



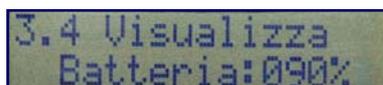
3.3 Visualizza  
T:+21°C H:<55%

### 3.4 Menu Visualizza Livello Batterie



3.4 Visualizza  
Livello batterie

Alla pressione del pulsante **OK** si visualizza per 3 secondi il livello di carica delle batterie (in percentuale).



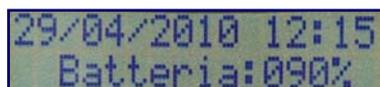
3.4 Visualizza  
Batteria:090%

**N.B.:** è possibile visualizzare le suddette informazioni (data, ora, temperatura, umidità e livello batterie) anche a sportello chiuso (catenacci estratti) premendo i pulsanti freccia **◀** e **▶**.

Sul display appaiono:

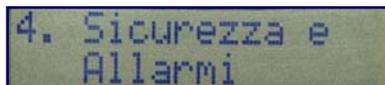


29/04/2010 12:15  
T:+21°C H:<55%



29/04/2010 12:15  
Batteria:090%

## Menu 4: Sicurezza e Allarmi (accessibile solo a porta aperta)



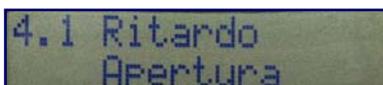
4. Sicurezza e  
Allarmi

Tramite questo menu è possibile **attivare/disattivare il ritardo di apertura, l'allarme silenzioso, l'allarme umidità, l'allarme vibrazione e la funzione nascondi codice** nella cassaforte/armadio **RAM-TOUCH**.

**Nota:** nell'impostazione originale di fabbrica queste funzioni sono disattivate.

Premere **OK** dal menu principale "4. Sicurezza e Allarmi" per visualizzare i sottogruppi di funzioni. Utilizzando i pulsanti freccia **◀** e **▶** è possibile scorrere i sottogruppi.

### 4.1 Menu Ritardo Apertura

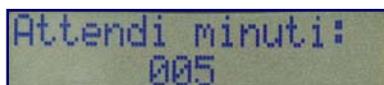


4.1 Ritardo  
Apertura

E' possibile **impostare un ritardo per l'apertura** della cassaforte/armadio dopo il riconoscimento di una qualsiasi impronta o di un qualsiasi codice, al fine di ottenere un **deterrente antirapina**. Il ritardo, se abilitato, sarà attivo per tutte le impronte/codici memorizzati ed è selezionabile da un minimo di un minuto ad un massimo di oltre quattro ore (255 minuti).

Se si attiva il ritardo di apertura, quando si striscia un'impronta o si digita un codice lo sportello non si apre immediatamente, ma il display visualizza i minuti che si devono attendere prima di poter effettuare nuovamente la procedura di apertura.

Se durante questo tempo si premono i pulsanti **OK** o **BACK** non sarà possibile effettuare la lettura dell'impronta o l'inserimento di un codice, ma verranno invece visualizzati sul display i minuti di attesa rimanenti.



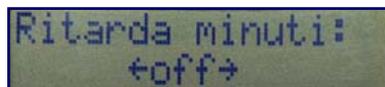
Attendi minuti:  
005

Terminato il tempo di attesa il sistema emette 3 "bip" per avvisare che è possibile aprire la cassaforte/armadio. Si ha a disposizione un periodo di tre minuti per poter aprire la porta, durante i quali è possibile premere **OK** e strisciare una delle impronte memorizzate, oppure premere **BACK** e digitare uno dei codici

memorizzati. Nel corso di questi tre minuti la cassaforte/armadio emette 3 "bip" ogni trenta secondi per attirare l'attenzione.

**N.B.: si può aprire la cassaforte/armadio prima dello scadere del ritardo di apertura, solo usando la chiave meccanica di emergenza (nei modelli che la prevedono).**

Per accedere all'impostazione del ritardo premere **OK**. Sul display appare la scritta:



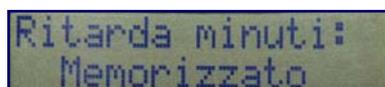
Ritarda minuti:  
<off>

Usando i pulsanti freccia **◀** e **▶** si aumenta o si diminuisce il tempo di ritardo; portando il ritardo a zero compare la scritta "off" (ritardo in apertura disattivato); il ritardo massimo impostabile è di 255 minuti (4 ore e un quarto).



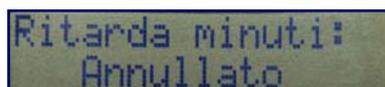
Ritarda minuti:  
<005>

Una volta scelto il tempo di ritardo, premendo **OK** ne si conferma l'impostazione. Vengono quindi emessi 3 "bip" e sul display appare la scritta:



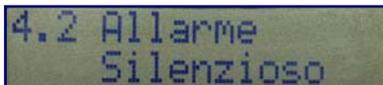
Ritarda minuti:  
Memorizzato

Premendo invece **BACK** si torna al sottomenu 4.1 senza cambiare alcuna impostazione e sul display appare la scritta:



Ritarda minuti:  
Annullato

## 4.2 Menu Allarme Silenzioso

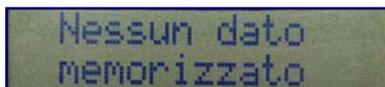


È possibile **attivare l'opzione "allarme silenzioso"** per ogni singola posizione memorizzata (impronta/codice). Se si attiva l' "allarme silenzioso", quando si striscia un'impronta o si digita un codice, lo sportello viene aperto normalmente, ma contemporaneamente viene attivata l'uscita a relè che l'utente, all'atto dell'installazione della cassaforte/armadio, può collegare ad un modulo di allarme aggiuntivo, come ad esempio il "Modulo Antifurto Cellulare Viro M.A.C." (art. 4399), oppure ad un impianto di antifurto centralizzato. Per il collegamento ad un allarme esterno vedi pagina 43.

**Nota:** l' "allarme silenzioso" ha lo scopo di fornire un'ulteriore protezione antirapina, facendo sì che ci sia la possibilità di attivare allarmi remoti senza che un eventuale rapinatore se ne accorga, in quanto l'utente, per aprire la cassaforte/armadio sotto minaccia, non compie alcuna operazione speciale o insolita.

Memorizzando due diversi codici (ad es. in 1° e 3° posizione) per l'apertura della cassaforte/armadio ed associando ad uno solo di essi (ad es. quello in 3° posizione) l'allarme silenzioso, l'utente potrà utilizzare il codice memorizzato in 1° posizione per accedere alla cassaforte/armadio in condizioni di uso normale, mentre, sotto minaccia, potrà utilizzare il codice memorizzato in 3° posizione per aprire la cassaforte/armadio attivando nel contempo l'allarme remoto, senza che il rapinatore possa accorgersene.

Premere **OK** per accedere all'impostazione dell'allarme.  
Se non è stata memorizzata nessuna impronta/codice sul display appare la scritta:



Nessun dato  
memorizzato

Se è presente almeno una posizione appare la scritta:



Posizione n. 01  
Attiva? oppure Posizione n. 01  
Disattiva?

Usando i pulsanti freccia ◀ e ▶ è possibile scorrere le diverse posizioni di memoria (vengono visualizzate solo quelle in cui è stata precedentemente memorizzata un'impronta/codice). Per ciascuna di esse, è possibile vedere se l'allarme silenzioso è attivo/disattivo. Se è disattivo, oltre alla scritta sul display si accendono i LED verdi, mentre se è attivo si accendono i LED rossi.

Premendo **OK** si cambia l'impostazione dell'allarme per la posizione scelta: se attivo viene disattivato, e viceversa. A conferma vengono emessi 3 "bip" e sul display appare la scritta:



Posizione n. 01  
Attivato oppure Posizione n. 01  
Disattivato

e il sistema torna al sottomenu 4.2.

Premendo invece **BACK** si torna al sottomenu 4.2 senza cambiare alcuna impostazione.

**Nota:** nel caso in cui si attivino sia il ritardo di apertura che l'allarme silenzioso, quando si cerca di aprire la cassaforte/armadio strisciando un dito oppure digitando un codice, lo sportello non si apre immediatamente; occorre quindi attendere i minuti impostati nel ritardo di apertura prima di poter effettuare nuovamente la procedura di apertura della cassaforte/armadio; mentre l'allarme remoto viene attivato sia al primo tentativo di apertura che all'effettiva apertura.

### 4.3 Menu Allarme Umidità

**Nota:** serve a prevenire i danni dovuti alla formazione di condensa, che potrebbe ossidare gioielli ed orologi e danneggiare il contenuto cartaceo della cassaforte/armadio.

Il sistema **RAM-TOUCH** misura temperatura e umidità presenti all'interno della cassaforte/armadio ogni dieci minuti e quando l'umidità relativa misurata supera il 90% si attiva un allarme che dura trenta secondi e consiste in segnalazioni acustiche (3 "bip") e visive; l'allarme si ripete all'inizio di ogni ora finché l'umidità non torna sotto il 90%, ma può essere interrotto in qualsiasi momento premendo un pulsante qualsiasi.

Attenzione  
Umidita' >90%

Premere **OK** per accedere all'impostazione dell'allarme. Sul display appare la scritta:

4.3 All.Umidita'  
Attiva?

oppure

4.3 All.Umidita'  
Disattiva?

Premendo **OK** si cambia l'impostazione dell'allarme: se attivo viene disattivato, e viceversa. A conferma vengono emessi 3 "bip" e sul display appare la scritta:

4.3 All.Umidita'  
Attivato

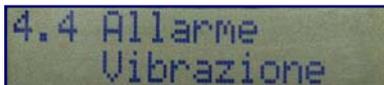
oppure

4.3 All.Umidita'  
Disattivato

Premendo invece **BACK** si torna al menu principale 4 senza cambiare alcuna impostazione.

**Nota:** l'allarme umidità è utile solo nel caso in cui la cassaforte/armadio sia posta in un luogo dal quale i segnali acustici risultino udibili, altrimenti si rischia che l'allarme si attivi e continui a suonare senza che nessuno se ne accorga, riducendo la durata delle batterie. Per la stessa ragione sarebbe opportuno disattivare l'allarme umidità prima di una prolungata assenza.

## 4.4 Menu Allarme Vibrazione

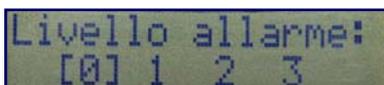


4.4 Allarme  
Vibrazione

È possibile attivare l'allarme vibrazione che permette di rilevare eventuali tentativi di scasso sullo sportello della cassaforte/armadio attivando l'uscita a relè che l'utente, all'atto dell'installazione della cassaforte/armadio, può collegare ad un modulo di allarme aggiuntivo, come ad esempio il "Modulo Antifurto Cellulare Viro M.A.C." (art. 4399), oppure ad un impianto di antifurto centralizzato. Per il collegamento ad un allarme esterno vedi pagina 43.

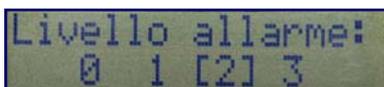
**Nota:** questa opzione risulta particolarmente efficace nel migliorare la possibilità di difesa, in quanto è in grado di rilevare eventuali tentativi di scasso prima che sia violata l'integrità della cassaforte/armadio.

Premendo **OK** si entra nel menù di regolazione della sensibilità dell'allarme: sono possibili quattro impostazioni di sensibilità: 0 = allarme disattivato, 1 = alta sensibilità, 2 = media sensibilità, 3 = bassa sensibilità.



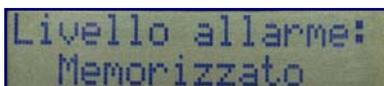
Livello allarme:  
[0] 1 2 3

E' possibile selezionare la sensibilità desiderata utilizzando i pulsanti freccia **◀** e **▶**. Il livello di sensibilità selezionata apparirà circondato da parentesi quadre [ ].



Livello allarme:  
0 1 [2] 3

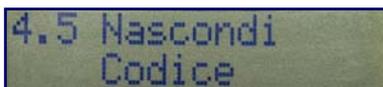
Una volta selezionato il livello di sensibilità voluto, è necessario confermare la selezione mediante il pulsante **OK**. Vengono emessi 3 "bip" e sul display appare la scritta:



Livello allarme:  
Memorizzato

Premendo invece **BACK** si torna al sottomenu 4.4 senza cambiare le impostazioni.

## 4.5 Menu Nascondi Codice



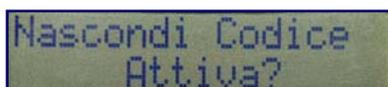
4.5 Nascondi  
Codice

Se la cassaforte/armadio viene installata in un luogo visibile agli estranei (ad es. in un ufficio aperto al pubblico), è possibile **nascondere le cifre inserite** durante la procedura di apertura (ad es. come nei bancomat).



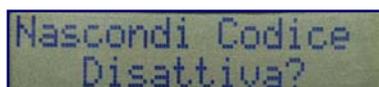
C 0123456789 E  
\*\*\*-----

Premere **OK** per accedere all'impostazione della funzione. Sul display appare la scritta:



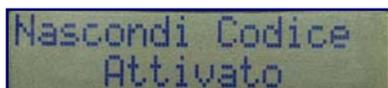
Nascondi Codice  
Attiva?

oppure



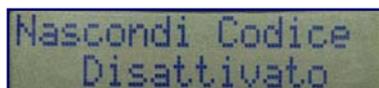
Nascondi Codice  
Disattiva?

Premendo nuovamente **OK** si cambia l'impostazione della funzione: se attiva viene disattivata, e viceversa. A conferma vengono emessi 3 "bip" e sul display appare la scritta:



Nascondi Codice  
Attivato

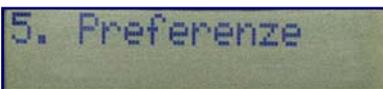
oppure



Nascondi Codice  
Disattivato

Premendo invece **BACK** si torna al sottomenu 4.5 senza cambiare le impostazioni.

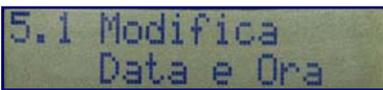
## Menu 5: Preferenze (accessibile solo a porta aperta)



Tramite questo menu è possibile **modificare data e ora, luminosità del display, attivare/disattivare i suoni, ed impostare la lingua** del sistema **RAM-TOUCH**.

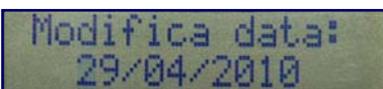
Premere **OK** dal menu principale "5. Preferenze" per visualizzare i sottogruppi di funzioni. Utilizzando i pulsanti freccia **◀** e **▶** è possibile scorrere i sottogruppi.

### 5.1 Menu Modifica Data e Ora



È possibile modificare la data e l'ora.

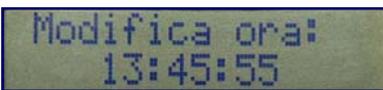
Premere **OK** per modificare la data.



Un cursore lampeggiante indica il valore che si sta modificando.

Usando i pulsanti freccia **◀** e **▶** si modifica il valore numerico.

Premendo **BACK** sul giorno si torna al sottomenu 5.1 senza cambiare le impostazioni. Premendo **BACK** si passa al precedente valore da modificare (il cursore si sposta all'indietro). Premendo **OK** si passa al successivo valore da modificare (il cursore si sposta in avanti): giorno -> mese -> anno; premendo **OK** sul valore anno appare la scritta:

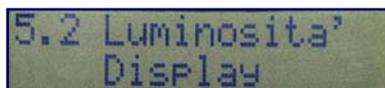


È ora possibile impostare: ora -> minuti -> secondi; dopo aver modificato l'ultimo valore, quello dei secondi, premendo **OK** si memorizza effettivamente la nuova data. A conferma vengono emessi 3 "bip" e sul display appare una scritta come la seguente:



**Nota:** il sistema gestisce automaticamente gli anni bisestili e i passaggi fra ora solare e ora legale (nelle notti delle ultime domeniche di marzo e ottobre, salvo modifiche legislative).

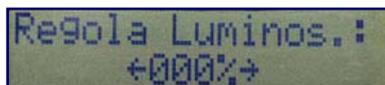
## 5.2 Menu Luminosità Display



5.2 Luminosita'  
Display

È possibile variare la retro-illuminazione del display da 0% (display non retro-illuminato) a 100%, con incrementi del 10%.

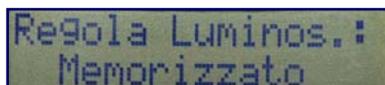
Premere **OK**.



Regola Luminos.:  
<000%>

Usando i pulsanti freccia ◀ e ▶ si modifica istantaneamente la luminosità, visualizzando il livello desiderato.

Premendo **OK** si conferma la scelta: il sistema emette 3 "bip" e sul display appare la scritta:



Regola Luminos.:  
Memorizzato

Premendo invece **BACK** si torna al sottomenu 5.2 senza cambiare alcuna impostazione.

**Nota:** la cassaforte/armadio è fornita di fabbrica con la retro-illuminazione impostata al 30%.

Il consumo delle batterie è direttamente proporzionale alla luminosità del display (minore retro-illuminazione maggiore durata delle batterie).

### 5.3 Menu Suoni

A monochrome LCD display showing the text "5.3 Suoni" on the top line and "Attiva?" on the bottom line.

oppure

A monochrome LCD display showing the text "5.3 Suoni" on the top line and "Disattiva?" on the bottom line.

È possibile attivare/disattivare i segnali acustici (suoni "bip") udibili alla pressione dei pulsanti.

Premendo **OK** si cambia l'impostazione della funzione: se attiva viene disattivata, e viceversa. A conferma dell'attivazione vengono emessi 3 "bip" e sul display appare la scritta:

A monochrome LCD display showing the text "5.3 Suoni" on the top line and "Attivato" on the bottom line.

Oppure non si sentono più "bip" e sul display appare la scritta:

A monochrome LCD display showing the text "5.3 Suoni" on the top line and "Disattivato" on the bottom line.

Premendo invece **BACK** si torna al menu principale 5 senza cambiare alcuna impostazione.

**Nota:** le segnalazioni acustiche dell'allarme umidità e del ritardo di apertura (se impostati), del cambio batterie e dell'allarme batterie scariche, non possono essere disattivate.

### 5.4 Menu Scelta Lingua

A monochrome LCD display showing the text "5.4 Scelta" on the top line and "Lingua" on the bottom line.

È possibile scegliere la lingua con cui visualizzare i messaggi a display.

Premere **OK**. Sul display appare la scritta:

A monochrome LCD display showing the text "Scegli Lingua:" on the top line, "[ITA]" on the bottom left, and "ENG" on the bottom right.

Usando i pulsanti **◀** e **▶** si modifica la scelta.

Premendo **OK** si conferma la lingua selezionata.

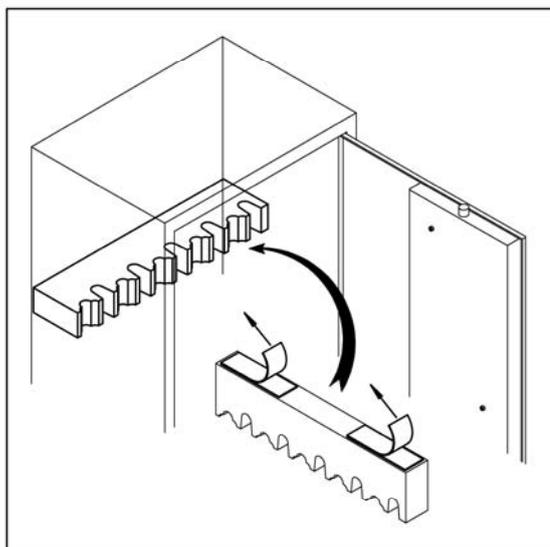
A conferma vengono emessi 3 "bip" e sul display appare la scritta:

A monochrome LCD display showing the text "Scegli Lingua:" on the top line and "Memorizzato" on the bottom line.

Premendo invece **BACK** si torna al sottomenu 5.4 senza cambiare alcuna impostazione.

## Appendice

### Applicazione dell'appoggio canna (solo per armadi portafucili)



Prendere l'appoggio canna, togliere la pellicola protettiva dell'adesivo e fissarlo sul fondo dell'armadio ad una altezza di circa 95 cm dalla base.

### Modulo di illuminazione del vano interno (art. 1.4383.0312) – Accessorio opzionale

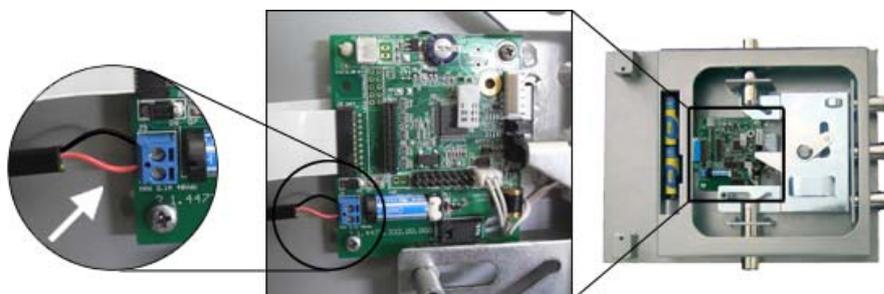
E' disponibile, come accessorio opzionale, un modulo per l'illuminazione del vano interno e/o del tesoretto della cassaforte/armadio. Il modulo permette di accendere automaticamente, all'apertura dello sportello, una luce per illuminare il vano interno.

La luce si spegnerà automaticamente alla chiusura dello sportello.

Per l'installazione e l'utilizzo, seguire le istruzioni contenute nella scatola del modulo stesso.

## Predisposizione al collegamento con un allarme esterno

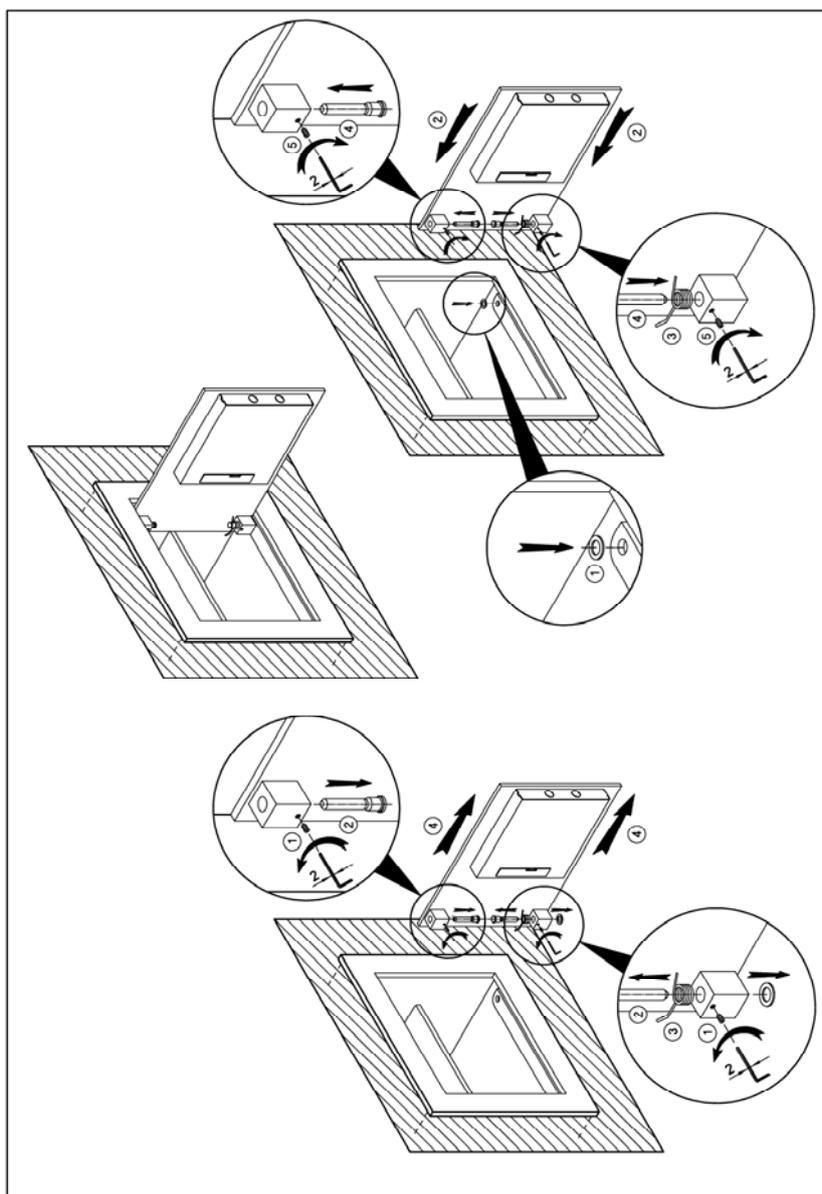
All'atto dell'installazione della cassaforte/armadio, è possibile collegare il sistema **RAM-TOUCH** ad un modulo di allarme aggiuntivo, come ad esempio il "Modulo Antifurto Cellulare Viro M.A.C." (art. 4399), o ad un impianto di antifurto centralizzato, ad una sirena, oppure ad un combinatore telefonico. Viene di seguito mostrato un esempio di collegamento dei fili di un allarme esterno opzionale alla scheda elettronica di **RAM-TOUCH**.



**Figura 8:** collegamento dei fili alla scheda

Il "**Viro M.A.C.**" (art. 4399) è un **Modulo Antifurto Cellulare** in cui va inserita una scheda SIM. Inviando a quest'ultimo un sms dal proprio cellulare, il modulo viene messo in grado di inviare messaggi di allarme in caso di tentata effrazione.

**EVENTUALE SOSTITUZIONE DELLO SPORTELLO  
A CASSAFORTE GIÀ INSTALLATA**



# CONTENTS

<b>Getting started</b> .....	<b>47</b>
Thank you for choosing a Viro biometric product .....	47
Getting to know the <b>RAM-TOUCH</b> system .....	48
<b>Brief instructions</b> .....	<b>49</b>
Storing/erasing codes in the system <b>RAM-TOUCH</b> .....	49
Storing/erasing fingerprints in the system <b>RAM-TOUCH</b> .....	50
Opening the door with a code .....	51
Opening the door with a fingerprint.....	51
<b>Insert/replacing the batteries</b> .....	<b>52</b>
<b>Closing the door</b> .....	<b>54</b>
<b>Opening the door</b> .....	<b>55</b>
<b>Opening the door if no fingerprints/codes have been stored.....</b>	<b>56</b>
<b>Safe/cabinet menu</b> .....	<b>58</b>
Menu 1: Manage Fingerprints .....	60
Management of the safe/cabinet with a "Master" fingerprint .....	62
Menu 2: Manage Codes .....	64
<b>Opening the door if only codes are present in the memory</b> .....	<b>66</b>
<b>Opening the door if only fingerprints are present in the memory.....</b>	<b>66</b>
<b>Opening the door with a digital fingerprint if both fingerprints and codes are present in the memory</b> .....	<b>67</b>
Opening the door with a fingerprint .....	67
Opening the door with a code .....	69
<b>Error block</b> .....	<b>70</b>
<b>Emergency opening</b> .....	<b>71</b>
Emergency opening with mechanical key .....	71
Emergency opening with external power supply.....	72
<b>Menu 3: Information</b> .....	<b>73</b>
3.1 Audit Trail Menu .....	73
3.2 View Date and time Menu.....	75
3.3 View Climate Menu .....	75
3.4 View Battery Level Menu .....	75

<b>Menu 4: Security and Alarms.....</b>	<b>76</b>
4.1 Delayed Opening Menu .....	76
4.2 Silent Alarm Menu .....	78
4.3 Humidity Alarm Menu.....	80
4.4 Shock Alarm Menu.....	81
4.5 Hide Code Menu .....	82
<b>Menu 5: Preferences.....</b>	<b>83</b>
5.1 Set Date and Time menu .....	83
5.2 Display Brightness Menu .....	84
5.3 Sounds Menu .....	85
5.4 Choose Language Menu.....	85
<b>Appendix.....</b>	<b>86</b>
Application of the rack (only for gun safety cabinets).....	86
Inside lighting module (item 1.4383.0312) – Optional accessory.....	86
Preparation for connection to an external alarm .....	87

## Getting started

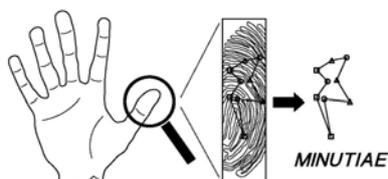
### Thank you for choosing a Viro biometric product.

This item combines electronic combination opening with a sophisticated fingerprint-based recognition system.

It is well known that digital fingerprints are a unique and irreproducible characteristic for every single person, even in the event of close relatives like twins.

Digital fingerprints also stay the same throughout a person's life and are therefore the best possible means of identification, universally recognised throughout the world.

This recognition system of digital fingerprints is based on fingerprint particulars (details) rather than on its overall image. This means that the system processes the fingerprint and extracts its unique characteristics such as, for example, the start, end and forks of the lines that make up the fingerprint, and calculates their reciprocal position (Figure 1).



**Figure 1:**

The fingerprint is identified by the reciprocal position of the points of its particulars (details). This technique allows alterations to be taken into consideration, such as small cuts on the fingertip, and ensures maximum privacy for the fingerprint image.

Using the details instead of the overall image not only reduces processing times for recognition to a minimum, but also provides the following fundamental advantages:

- The system can **tolerate physiological alterations of the fingerprint**, such as small cuts or scratches. It is in fact very unlikely that such alterations can cover enough details to make the fingerprint unrecognisable. When the cut or scratch heals, the fingerprint will in any case be exactly the same as it was before.
- The system can **tolerate small movements of the fingerprint on the reader** with respect to the original position, since the reciprocal position of the details does not change.
- It is not possible to use the details to trace the complete image of the fingerprint that generated the details, thus ensuring secrecy **in compliance with the legal regulations regarding privacy**.

Thanks to this technology, you have chosen the best in security and practicality.

## Getting to know the RAM-TOUCH system

The digital fingerprint reader is a delicate part of your safe/cabinet and can be damaged by violent knocks, scratches with sharp objects and strong electric discharges.

The exclusive design of the **RAM-TOUCH** system includes a guide channel which allows better reading of the fingerprint and effectively protects the reader against knocks and scratches.



Figure 2: description of the commands

The **RAM-TOUCH** system is equipped with a backlit display and four pushbuttons for fast and easy management of all the functions.

**With the door closed, press **OK** to activate fingerprint reading; press **BACK** to enable insertion of a code; press the arrow buttons **◀** and **▶** to display the date, time, temperature, humidity level and battery charge level.**

When the door is open, press any button to access the menu of the functions. At the end of every operation, the system will automatically switch off for maximum energy saving. When any button is pressed, a beep always sounds unless this function is disabled (see page 85).

## Brief instructions

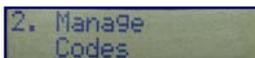
**Note:** the safe/cabinet is delivered open, with the deadbolts blocked, without any code/fingerprint stored in the memory and without batteries.

**Insert the batteries before releasing the deadbolts** (see page 52).

**With the batteries inserted and without stored codes/fingerprints, the safe/cabinet can be opened by anyone by inserting any code or swiping any fingerprint** (see page 55).

### Storing/erasing codes in the system RAM-TOUCH

With the door open, access the system by pressing any key. Press  to access the menu:

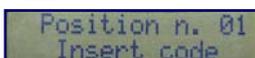


2. Manage  
Codes

Press  to access the storing/erasing codes function.

Use the arrow buttons  and  to scroll through the various memory positions (RAM-TOUCH has 10 memory positions for digital fingerprints or codes) and check if they are free (in addition to what is shown on the display, the green LEDs light up) or occupied (in addition to what is shown on the display, the red LEDs light up).

If the **position** is **free**, press ; the display will show:



Position n. 01  
Insert code

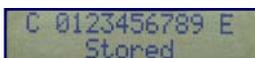
Press  again; the display will show:



C 0123456789 E  
-----

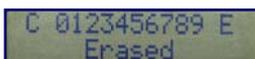
A code can now be inserted (from 3 to 10 digits).

Use the arrow buttons  and  to move the cursor to the digit to be entered, press  to confirm and the code will be displayed on the second line; if the cursor is positioned on the letter "C" and  is pressed, the code entered up to that point will be reset, while if the cursor is positioned on the letter "E" and  is pressed, the code is accepted (if at least 3 digits have been entered), 3 beeps are emitted and the display shows:



C 0123456789 E  
Stored

If the **position** is **occupied** and  is pressed, the system requests insertion of the previously stored code for it to be erased: this ensures that only someone who knows the code can erase it. To confirm erasing, the display will show:

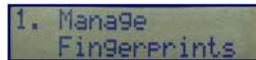


C 0123456789 E  
Erased

**Note:** after 10 seconds, if no button has been pressed the system will emit a beep and switch off automatically.

## Storing/erasing fingerprints in the system RAM-TOUCH

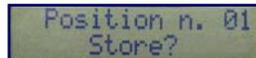
With the door open, access the system by pressing any key.



1. Manage  
Fingerprints

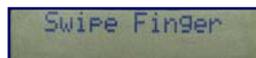
Press **OK** to access the storing/erasing fingerprints function.  
Use the arrow buttons **◀** and **▶** to scroll through the various memory positions and check if they are free (in addition to what is shown on the display, the green LEDs light up) or occupied (in addition to what is shown on the display, the red LEDs light up).

If the **position** is **free**, press **OK**; the display will show:



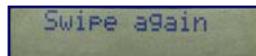
Position n. 01  
Store?

Press **OK** again; the display will show:



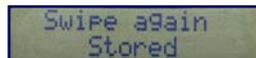
Swipe Finger

When the green LEDs flash in sequence from top to bottom, the safe/cabinet can be opened by means of a fingerprint. The speed at which the green LEDs flash is the correct speed at which to swipe your finger in the guide channel from top to bottom, applying slight pressure as if pressing down on adhesive tape. The display shows any reason for incorrect finger swiping. Swipe your finger once and, after a brief pause, swipe the same finger again to confirm.



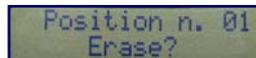
Swipe again

The display shows any reason for incorrect finger swiping. If performed correctly, 3 beeps will be emitted and the display will show:



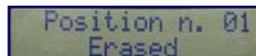
Swipe again  
Stored

If the **position** is **occupied**, the display will show:



Position n. 01  
Erase?

Press **OK** again to erase the stored fingerprint; 3 beeps will be emitted to confirm cancellation and the display will show:



Position n. 01  
Erased

**Note: after 10 seconds, if no button has been pressed the system will emit a beep and switch off automatically.**

## Opening the door with a code

Turn on the reader **RAM-TOUCH** by pressing **BACK**. The display will show:



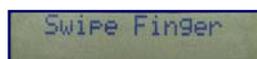
Use the arrow buttons ◀ and ▶ to move the cursor to the digit to be entered, press **OK** to confirm and the code will be displayed on the second line. After entering all the digits of the code, move the cursor to the letter "E" and press **OK** to open the door. If the cursor is moved to the letter "C" and **OK** is pressed, the code entered up to that point will be reset.

If the code is not recognised the system will automatically switch off and it is necessary to start from the beginning again.

**Note: if the knob is not turned within a few seconds, the mechanism is blocked for safety reasons and the safe/cabinet remains closed. To open it, it is necessary to start from the beginning again.**

## Opening the door with a fingerprint

Turn on the reader **RAM-TOUCH** by pressing **OK**. The display will show:



The LEDs will start to flash in sequence from top to bottom, showing that the system is ready to read a fingerprint. The speed at which the green LEDs flash is the correct speed at which to swipe your finger in the guide channel from top to bottom, applying slight pressure as if pressing down adhesive tape.

The display will show messages that make it possible to follow the various phases of the opening procedure and any reasons for incorrect finger swiping (e.g. too fast, too slow, crooked finger, etc.).

The swiped fingerprint will be compared with all the positions in the memory, so, if swiped correctly, a single swipe on the reader is sufficient to open the safe/cabinet, regardless of which position the fingerprint is stored in.

Recognition of the fingerprint releases the mechanism that allows the safe/cabinet to be opened by turning the knob.

**Note: if the knob is not turned within a few seconds, the mechanism is blocked for safety reasons and the safe/cabinet remains closed. To open it, it is necessary to start from the beginning again.**

If the fingerprint is not recognised, for example because the finger was not correctly swiped, a second attempt can be made; if the second attempt is also incorrect, the system will switch off and it is necessary to start from the beginning again.

## Insert/replacing the batteries

The **RAM-TOUCH** electronic system is powered by 4 AA LR6 1.5V batteries contained in a compartment on the inside of the door. Alkaline batteries are recommended for maximum functioning duration.

**Note: use only new batteries and never mix new and used batteries.**

With the door open, remove the plastic cover of the battery compartment, remove the batteries and insert/replace the batteries, respecting the + and - signs indicated on the battery compartment.



**Figure 3:** plastic cover and battery compartment on the safe (top) and cabinet (bottom)

As soon as all 4 batteries have been inserted, the electronic system carries out an auto-check and emits three short beeps. If no beep is heard, the batteries have not been inserted correctly: check that the batteries have been inserted correctly, respecting the + and - signs.

**Note: if the batteries have been accidentally inverted, the system will not be activated but no damage will be done.**

Replace the battery compartment cover.

After a few seconds, the display will show the following messages in sequence:

New batteries:  
it is necessary

to verify  
date and time

Note: codes,  
fingerprints and

historical data  
remain stored.

and

Set Date:  
29/04/2010

Set Time:  
12:15

it is now possible to verify/change the date and time (see page 83). If no button is pressed, after around 10 seconds the safe/cabinet automatically stores the date and time shown on the display, i.e. the date and time of the last operation in the Audit Trail.

29/04/2010 Th  
12:15

**Note:** after inserting or replacing the batteries, it is advisable to check that the date and time are correct.

The **RAM-TOUCH** electronic system can detect the battery level. When it is necessary to replace the batteries, all the red LEDs light up, 3 beeps are emitted and the display will show:

Batteries  
Low

These indications will be repeated every time the safe/cabinet is operated until the batteries have been replaced.

If the battery replacement indications are ignored until they are completely flat, it is still possible to open the safe/cabinet by means of the emergency opening procedure (see page 71).

## Closing the door

To close the safe/cabinet, close the door and turn the knob anticlockwise.

**Note: before closing the door, make sure the batteries have been inserted!**



**Figure 4:** knob on the safe (top) and cabinet (bottom)

## Opening the door

The safe/cabinet can be opened with a digital fingerprint or a 3 to 10 digit numerical code.

**RAM-TOUCH** has 10 memory positions (digital fingerprint or code).

The first 9 positions can be used to store fingerprints or codes while the last position is reserved for a "Master" fingerprint which has a special role:

- if stored, the Master fingerprint is used not only to open the safe/cabinet but is always required to confirm any operation for storing or erasing the other fingerprints;
- if not stored, anyone can store or erase a fingerprint when the door is open.

New fingerprints/codes can only be stored in free memory positions. To store a new fingerprint/code in an occupied memory position, it is first necessary to erase the old one (see pages 60 and 64).

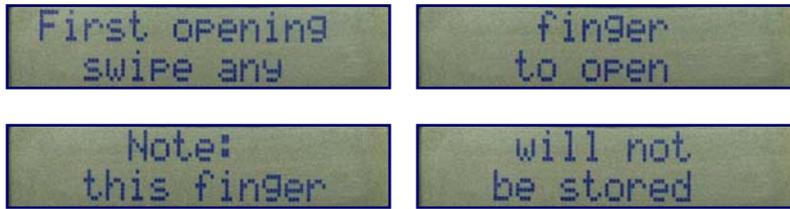
**Note:** Purchasing a safe/cabinet that was on display at the sales outlet, check whether any fingerprints/codes have been stored in the 10 memory positions available.

Check whether there is any "Master" fingerprint inserted. If no "Master" fingerprint is present, erase the fingerprints following the instructions in this manual. If a "Master" fingerprint is present, please contact the sales outlet where the product was purchased.

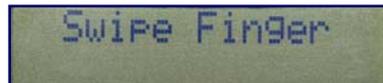
Check whether there are any codes inserted. If any codes are present, please contact the sales outlet where the product was purchased.

## Opening the door if no fingerprints/codes have been stored

Turn on the reader **RAM-TOUCH** by pressing **OK** to open **with a fingerprint**. The display will show the following messages in sequence:



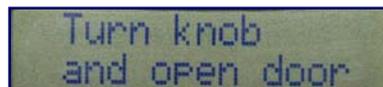
and finally:



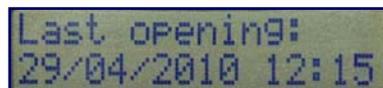
At this point, to cancel the operation, press **BACK**.

When, on the other hand, the green LEDs flash in sequence from top to bottom, the safe/cabinet can be opened by means of a fingerprint. The speed at which the green LEDs flash is the correct speed at which to swipe your finger in the guide channel from top to bottom, applying slight pressure as if pressing down adhesive tape. The display shows any reason for incorrect finger swiping.

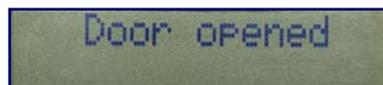
If performed correctly, a beep will be emitted and the display will show:



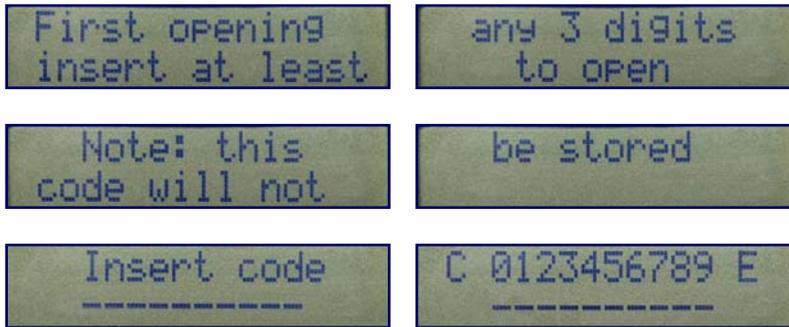
After turning the knob, the display will show the information relative to the last opening before this one:



and the message:



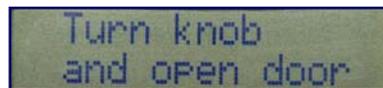
Turn on the reader **RAM-TOUCH** by pressing **BACK** to open **with a code**. The display will show the following messages in sequence:



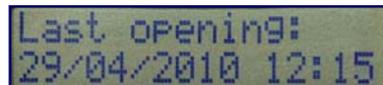
A code can now be inserted.

If you wish to cancel the operation and switch off the system, press **BACK**.

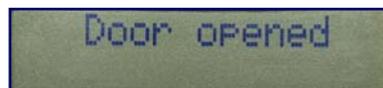
Use the arrow buttons **◀** and **▶** to move the cursor to the digit to be entered, press **OK** to confirm and the code will be displayed on the second line; if the cursor is positioned on the letter "C" and **OK** is pressed, the code entered up to that point will be reset, while if the cursor is positioned on the letter "E" and **OK** is pressed, the code is accepted (if at least 3 digits have been entered), 3 beeps are emitted and the display shows:



After turning the knob, the display will show the information relative to the last opening before this one:

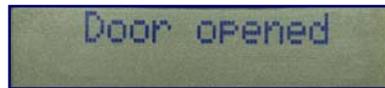


and the message:

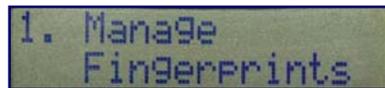


## Safe/cabinet menu (only accessible with the door open)

The menu of the safe/cabinet can be accessed by pressing any button; a beep is emitted every time a button is pressed. The display will show:



Door opened



1. Manage  
Fingerprints

The menu is organized on two levels: the first, with 5 items, consists of the basic functions. The 5 items in the main menu are:

1. **Manage Fingerprints**
2. **Manage Codes**
3. **Information**
4. **Security and Alarms**
5. **Preferences**

Use the arrow buttons ◀ and ▶ to scroll through the menu  
Press **OK** to confirm the item on the menu and enter a subgroup of functions identified by "menu number"."function number".  
Press **BACK** in each subgroup to return to the 5 items in the main menu.

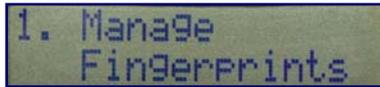
**Note: after 10 seconds, if no button has been pressed the system will emit a beep and switch off automatically.**

The functions in each of the 5 main groups are listed below:

- 1. Manage Fingerprints**
- 2. Manage Codes**
- 3. Information**
  - 3.1. Audit Trail
  - 3.2. View date and time
  - 3.3. View Climate
  - 3.4. View battery level
- 4. Security and Alarms**
  - 4.1. Delayed opening
  - 4.2. Silent Alarm
  - 4.3. Humidity Alarm
  - 4.4. Shock Alarm
  - 4.5. Hide Code
- 5. Preferences**
  - 5.1. Set date and time
  - 5.2. Display brightness
  - 5.3. Sounds
  - 5.4. Choose Language

For instructions on how to use each function, refer to the relative section.

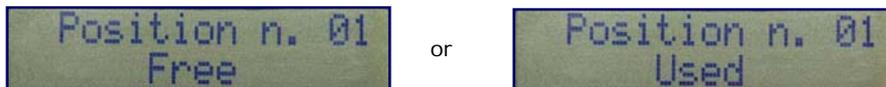
## Menu 1: Manage Fingerprints (only accessible with the door open)



1. Manage Fingerprints

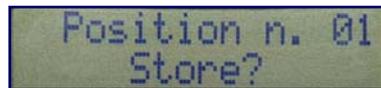
Use this menu to **store or erase fingerprints in the system RAM-TOUCH.**

Select "1. Manage Fingerprints" on the main menu and press **OK** to access the functions for storing/erasing fingerprints. Use the arrow buttons **◀** and **▶** to scroll through the various memory positions and check if they are free (in addition to what is shown on the display, the green LEDs light up) or occupied (in addition to what is shown on the display, the red LEDs light up). The display will show:



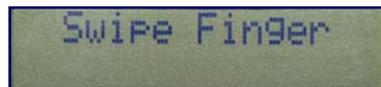
Position n. 01 Free      or      Position n. 01 Used

If the position is free, press **OK**; the display will show:



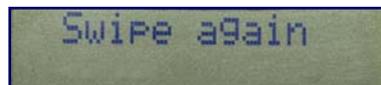
Position n. 01 Store?

Press **OK** again to start the procedure for storing a new fingerprint. The display will show:



Swipe Finger

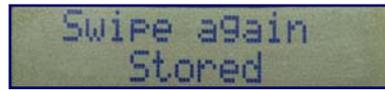
and the green LEDs flash in sequence from top to bottom. Swipe your finger once and, after a brief pause, swipe the same finger again to confirm.



Swipe again

The display shows any reason for incorrect finger swiping.

If performed correctly, 3 beeps will be emitted and the display will show:



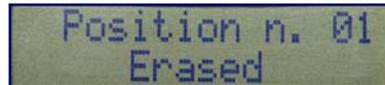
Swipe again  
Stored

If the position is occupied and **OK** is pressed, the display will show:



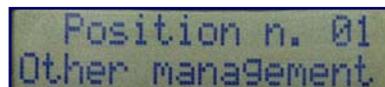
Position n. 01  
Erase?

Press **OK** again to cancel the stored fingerprint; 3 beeps will be emitted to confirm erasing and the display will show:



Position n. 01  
Erased

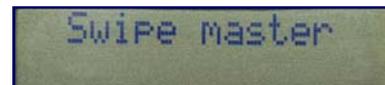
**Note: if a position is occupied by a code and not a fingerprint, the display will show:**



Position n. 01  
Other management

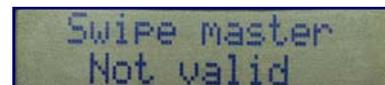
If you wish to cancel the code stored in this position, see page 64.

**Note: if a "Master" fingerprint is present, it must be swiped before proceeding with the operations for storing/erasing other fingerprints.** The request to swipe the "Master" fingerprint is shown on the display and by the red LEDs flashing in sequence from top to bottom.



Swipe master

If the "Master" fingerprint is not recognized, the display will show:



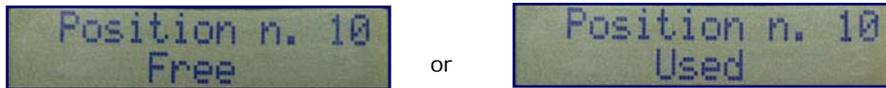
Swipe master  
Not valid

For management of the safe/cabinet with a "Master" fingerprint, see the following page.

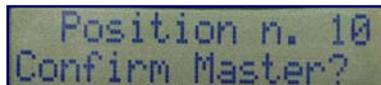
## Management of the safe/cabinet with a “Master” fingerprint

The tenth memory position is reserved for a “Master” fingerprint which has a special role: if stored, the Master fingerprint is used not only to open the safe/cabinet but is always required to confirm any operation for storing or erasing the other fingerprints.

Select “1. Manage Fingerprints” on the main menu and press **OK**.  
Use the arrow buttons **◀** and **▶** to move to the tenth position, reserved for the “Master” fingerprint.

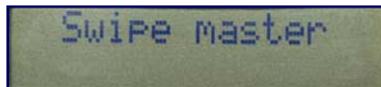


Press **OK**; the display will show:

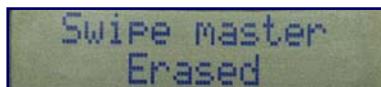


If the position is free, press **OK** again to start the procedure for storing the “Master” fingerprint, which is the same procedure used for all the fingerprints, described previously.

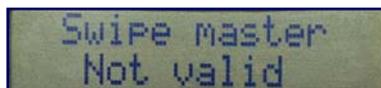
If the position is occupied and **OK** is pressed again, you will be requested to swipe the “Master” fingerprint to start the procedure to erase the one which is stored. The red LEDs will flash in sequence from top to bottom and the display will show:



If the “Master” fingerprint has been swiped correctly, 3 beeps will be emitted to confirm erasing and the display will show:



If the “Master” fingerprint is not recognized, the display will show:



**Some suggestions:** it is possible to store the same fingerprint in more than one memory position (for example, both as the "Master" fingerprint and as the first fingerprint), just as it is possible to store the fingerprints of various fingers of the same person.

If it is decided that only one person has control of the safe/cabinet, it is advisable to store the digital fingerprint in the "Master" position: if the safe/cabinet is opened by someone, e.g. by using the mechanical emergency key, this prevents the possibility of storing or erasing other fingerprints.

It could also be advisable, in the case described above, to store two different fingerprints of the same person in two different memory positions. This means that, if one of the fingers is temporarily unavailable, for example due to the presence of a sticking plaster or if the hand is holding something, the other finger can be used.

## Menu 2: Manage Codes (only accessible with the door open)

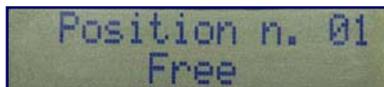


2. Manage  
Codes

Use this menu to **store/erase codes in the system RAM-TOUCH.**

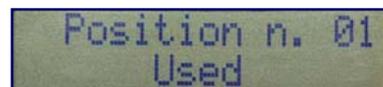
Select "2. Manage Codes" on the main menu and press **OK** to access the functions for storing/erasing codes.

Use the arrow buttons **◀** and **▶** to scroll through the various memory positions and check if they are free (in addition to what is shown on the display, the green LEDs light up) or occupied (in addition to what is shown on the display, the red LEDs light up). The display will show:



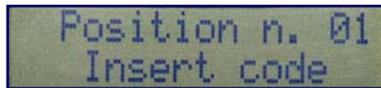
Position n. 01  
Free

or



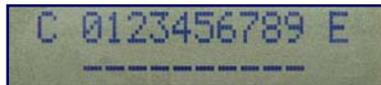
Position n. 01  
Used

If the position is free, press **OK**; the display will show:



Position n. 01  
Insert code

Press **OK** again; the display will show:



C 0123456789 E  
-----

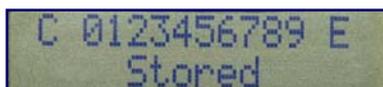
A code can now be inserted (from 3 to 10 digits).



C 0123456789 E  
123-----

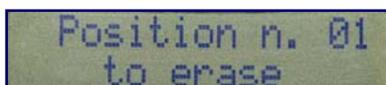
Use the arrow buttons **◀** and **▶** to move the cursor to the digit to be entered, press **OK** to confirm and the code will be displayed on the second line; if the cursor is positioned on the letter "C" and **OK** is pressed, the code entered up to that point will be reset, while if the cursor is positioned on the letter "E" and **OK** is

pressed, the code is accepted (if at least 3 digits have been entered), 3 beeps are emitted and the display shows:

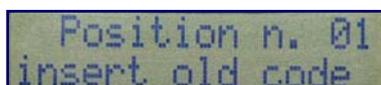


C 0123456789 E  
Stored

If the position is occupied and **OK** is pressed, the system requests insertion of the previously stored code for it to be erased: this ensures that only someone who knows the code can erase it.

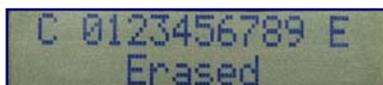


Position n. 01  
to erase



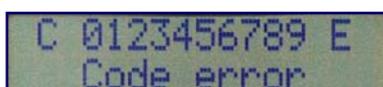
Position n. 01  
insert old code

If the inserted code is correct, to confirm erasing the display will show:



C 0123456789 E  
Erased

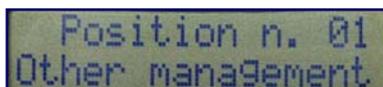
If the inserted code is NOT correct, the display will show:



C 0123456789 E  
Code error

and the code can be inserted again, following the procedure described above.

**Note: if a position is occupied by a fingerprint, the display will show:**

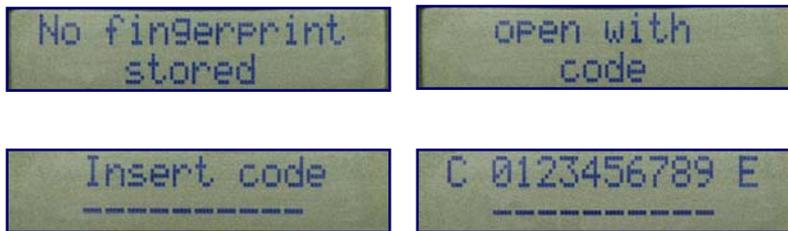


Position n. 01  
Other management

If you wish to cancel the fingerprint stored in this position, see page 60.

## Opening the door if only codes are present in the memory

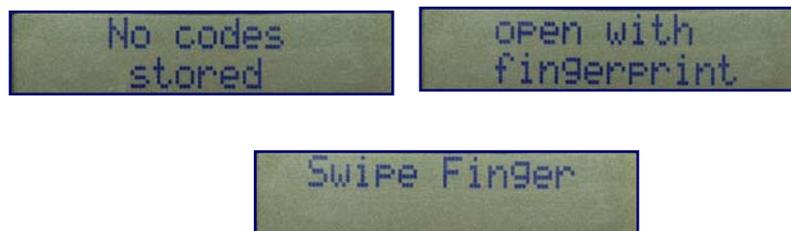
If the reader **RAM-TOUCH** is turned on by pressing **OK**, the display will show:



It is now possible to insert a stored code and open the door as described above.

## Opening the door if only fingerprints are present in the memory

If the reader **RAM-TOUCH** is turned on by pressing **BACK**, the display will show:

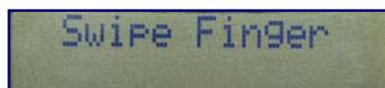


It is now possible to swipe a stored fingerprint and open the door as described above.

# Opening the door with a digital fingerprint if both fingerprints and codes are present in the memory

## Opening the door with a fingerprint

Turn on the reader **RAM-TOUCH** by pressing **OK**. The display will show:

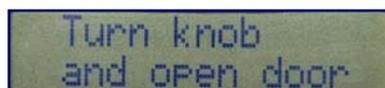


The LEDs will start to flash in sequence from top to bottom, showing that the system is ready to read a fingerprint. The speed at which the green LEDs flash is the correct speed at which to swipe your finger in the guide channel from top to bottom, applying slight pressure as if pressing down adhesive tape.

The display will show messages that make it possible to follow the various phases of the opening procedure and any reasons for incorrect finger swiping (e.g. too fast, too slow, crooked finger, etc.).

The swiped fingerprint will be compared with all the positions in the memory, so, if swiped correctly, a single swipe on the reader is sufficient to open the safe/cabinet, regardless of which position the fingerprint is stored in.

Recognition of the fingerprint releases the mechanism that allows the safe/cabinet to be opened by turning the knob. The display will show:



turn the knob one quarter of a turn in a clockwise direction and open the door.

**Note: if the knob is not turned within a few seconds, the mechanism is blocked for safety reasons and the safe/cabinet remains closed. To open it, it is necessary to start from the beginning again.**

If the fingerprint is not recognised, for example because the finger was not correctly swiped, a second attempt can be made: if the second attempt is also incorrect, the system will switch off and it is necessary to start from the beginning again.

After opening the door, the display shows the date and time the safe/cabinet was last opened: this makes it immediately possible to see if someone else has opened the safe/cabinet in your absence.

If more information on this previous access is required, it can be seen in the audit trail (see Information Menu page 73).

**Note:** to prevent reading errors, it is advisable to observe the following suggestions:

- use your thumb fingerprint as it provides a larger surface;
- place your fingertip in the guide channel above the LEDs;
- press your fingertip lightly on the surface of the reader (as if pressing down on adhesive tape);
- keeping the pressure constant, swipe your fingertip right down the guide channel, from top to bottom;
- for ideal reading, the speed at which you swipe your finger should be constant;
- the flashing of the LEDs provides an indication of the ideal speed for swiping.

## Opening the door with a code

Turn on the reader **RAM-TOUCH** by pressing **BACK**. The display will show:

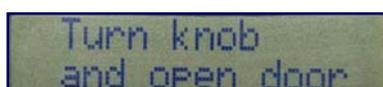


Use the arrow buttons ◀ e ▶ to move the cursor to the digit to be entered, press **OK** to confirm and the code will be displayed on the second line.

After entering all the digits of the code, move the cursor to the letter "E" and press **OK** to open the door.

If the cursor is moved to the letter "C" and **OK** is pressed, the code entered up to that point will be reset.

Recognition of the code releases the mechanism that allows the safe/cabinet to be opened by turning the knob. The display will show:



turn the knob one quarter of a turn in a clockwise direction and open the door.

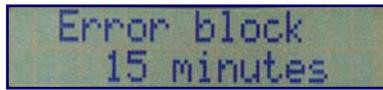
If the code is not recognised the system will automatically switch off and it is necessary to start from the beginning again.

**Note: if the knob is not turned within a few seconds, the mechanism is blocked for safety reasons and the safe/cabinet remains closed. To open it, it is necessary to start from the beginning again.**

**Note:** it is possible to replace the numbers with asterisks (ATM style), using the Hide Code function (see page 82).

## Error block

The fifth time an incorrect code is inserted, the safe/cabinet will be blocked for 15 minutes, preventing any access until this time has passed. The display will show:



During the error block, if the **OK** or **BACK** buttons are pressed, the display will show how many minutes remain until the block is over.

This block increases the security level of the safe/cabinet, preventing a burglar from trying a series of codes to find the correct one.

**Note: it is, however, possible to bypass the error block by opening the safe/cabinet with the mechanical emergency key.**

**Note: the number of any incorrect attempts is shown on the display when the safe is correctly opened.**

**The details of the incorrect codes and activation of the error block can be displayed in the Audit Trail (see page 73).**

## Emergency opening

If the batteries are completely flat, it is necessary to open the door by means of an emergency system. Viro therefore offers two versions of the safe/cabinet, to satisfy different requirements:

- with a mechanical key, protected by an anti-drill plate with a special profile, that can only be duplicated by Viro by means of a coded ownership card (supplied with the safe/cabinet).
- with external power supply by means of a battery pack with 4 AA LR6 1.5V batteries.

It is first necessary to identify which type of emergency opening is fitted on your safe/cabinet. If there is a small plastic plug below the safe knob, or above the control panel in the case of a cabinet, then this is the version with a mechanical key.



Figure 5: plastic plug on the safe (left) and cabinet (right)

## Emergency opening with mechanical key



Figure 6: emergency key for the safe (left) and cabinet (right)

Remove the plastic plug and insert the key as far as it will go. Turn the key clockwise and keeping it turned, turn the knob clockwise.

**Note: opening with the emergency key is also recorded in the Audit Trail of the safe/cabinet.**

**Note: NEVER LEAVE THE EMERGENCY KEY INSIDE THE SAFE/CABINET; KEEP IT IN A SAFE PLACE, PREFERABLY NOT IN THE SAME HOME WHERE THE SAFE/CABINET IS LOCATED (SO THAT NO BURGLAR CAN FIND IT).**

## Emergency opening with external power supply

The **RAM-TOUCH** versions designed for emergency opening with external power supply have no plastic plug and are supplied instead with a battery pack which has a cable that must be connected to the contacts under the plastic cover on the lower left of the control panel.



**Figure 7:** external power supply on the safe

Before connecting the power pack, insert 4 AA LR6 1.5V batteries, respecting the + and - signs indicated on the pack.

**Note: if the batteries are inverted, the system will not be activated but no damage will be done.**

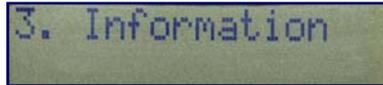
After a few seconds, 3 beeps will be emitted and the display will show the battery change messages in sequence (see page 52).

Confirm or change the date and time.

It is now possible to open the door with a code/fingerprint.

Once the safe has been opened, the batteries in the internal compartment can be replaced.

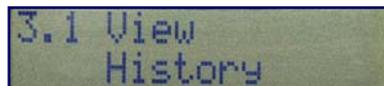
## Menu 3: Information (only accessible with the door open)

A rectangular LCD display with a dark background and light blue text. The text reads "3. Information".

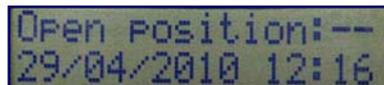
Use this menu to **display information** relative to the safe/cabinet **RAM-TOUCH**.

Select "3. Information" on the main menu and press **OK** to display the function subgroups. Use the arrow buttons **◀** and **▶** to scroll through the subgroups.

### 3.1 Audit Trail Menu

A rectangular LCD display with a dark background and light blue text. The text is arranged in two lines: "3.1 View" on the top line and "History" on the bottom line.

It is possible **to view the last 64 operations carried out on the safe/cabinet**: the first operation displayed is the last one carried out; press the arrow buttons **◀** and **▶** to scroll through the operations.

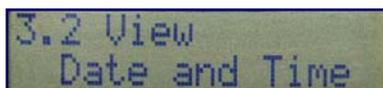
A rectangular LCD display with a dark background and light blue text. The text is arranged in two lines: "Open Position:--" on the top line and "29/04/2010 12:16" on the bottom line.

For each stored event, the type of operation, the date and the time are displayed.

The operations that are recorded are listed below:

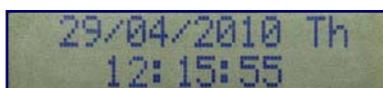
The display shows:	Operation carried out:
"Open position xx"	the safe/cabinet was opened with the fingerprint/code stored in the position indicated. If fingerprints/codes have not yet been stored, "--" will be displayed instead of the memory position.
"Pos. stored xx"	a fingerprint/code has been stored in the memory position indicated.
"Pos. erased xx"	a fingerprint/code previously stored in the memory position indicated has been erased.
"Not valid"	the swiped fingerprint has not been recognised.
"Error code -"	An attempt has been made to open the safe/cabinet with the incorrect code indicated. <b>Note:</b> the message scrolls and stops on the complete incorrect code. The next time the <b>OK</b> button is pressed, the message will scroll again before displaying another operation.
"Error block"	5 consecutive incorrect codes have been inserted and the error block has been activated, so the safe/cabinet has been blocked for 15 minutes.
"Emergency key"	the safe/cabinet has been opened with the emergency key.
"Set Date/Time"	the date and time have been set/changed.
"Delayed min. xx"	the delayed opening of the safe/cabinet has been activated for the number of minutes indicated.
"Silent Alarm xx"	the silent alarm associated with the memory position indicated has been activated/deactivated.
"Humid. alarm"	the humidity alarm has been activated/deactivated.
"Shock alarm"	the shock alarm has been activated/deactivated.
"Hide Cod."	the option for hiding the code entered to open the safe/cabinet has been activated/deactivated.
"Alarm activated"	the connection between the silent alarm and/or the shock alarm and any external burglar alarm (e.g. siren and/or phone dialer) has been activated.

### 3.2 View Date and time Menu



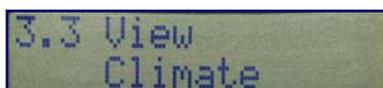
3.2 View  
Date and Time

When the **OK** button is pressed, **the current date, day and time are displayed for 3 seconds.**



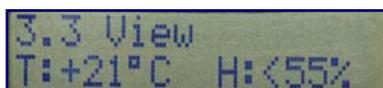
29/04/2010 Th  
12:15:55

### 3.3 View Climate Menu



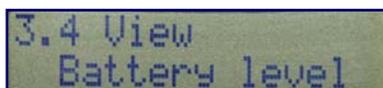
3.3 View  
Climate

When the **OK** button is pressed, **the temperature and humidity inside the safe/cabinet are displayed for 3 seconds.**



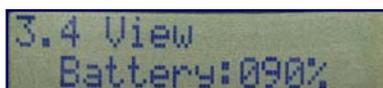
3.3 View  
T:+21°C H:<55%

### 3.4 View Battery Level Menu



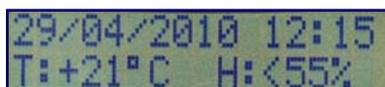
3.4 View  
Battery level

When the **OK** button is pressed, **the battery level is displayed** (in percentage) **for 3 seconds.**

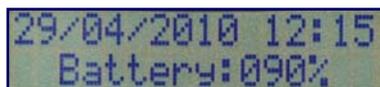


3.4 View  
Battery:090%

**Note:** it is also possible to display the above information (date, time, temperature, humidity level and battery charge level) with the door closed (deadbolts locked) by pressing the arrow buttons ◀ and ▶.  
The display shows:

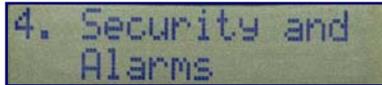


29/04/2010 12:15  
T:+21°C H:<55%



29/04/2010 12:15  
Battery:090%

## Menu 4: Security and Alarms (only accessible with the door open)



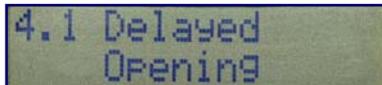
4. Security and  
Alarms

Use this menu to **activate/deactivate the delayed opening, silent alarm, humidity alarm, shock alarm and hide code functions** in the safe/cabinet **RAM-TOUCH**.

**Note:** in the original factory settings, these functions are deactivated.

Select "4. Security and Alarms" on the main menu and press **OK** to display the function subgroups. Use the arrow buttons **◀** and **▶** to scroll through the subgroups.

### 4.1 Delayed Opening Menu



4.1 Delayed  
Opening

It is possible to **set a delay for the opening** of the safe/cabinet after recognition of any fingerprint or any code, to act as a **break-in deterrent**. If activated, the delay will be operative for all fingerprints/codes stored and can be set from a minimum of one minute to a maximum of over four hours (255 minutes).

If delayed opening is activated, the door will not open immediately when a fingerprint is swiped or a code is entered; the display will show how many minutes remain until the opening procedure can be carried out again.

If the **OK** or **BACK** buttons are pressed during this wait time, it will not be possible to read a fingerprint or insert a code, but the number of remaining minutes will be displayed instead.



Wait minutes:  
005

When the wait time is over, the system will emit 3 beeps to confirm that the safe/cabinet can be opened. Three minutes are available to open the door, during which it is possible to press **OK** and swipe a stored fingerprint or to press **BACK** and enter a stored code. During these three minutes, the safe/cabinet emits 3 beeps every thirty seconds to attract attention.

**Note: the safe/cabinet can only be opened before expiry of the delayed opening by means of the mechanical emergency key (if the model is equipped with this system).**

To set the delay time, press **OK**. The display will show:

A rectangular LCD display with a dark background and light blue text. The text reads "Delay minutes:" on the top line and "&lt;off&gt;" on the bottom line.

Use the arrow buttons **◀** and **▶** to increase or decrease the delay time; if set to zero, the display will show "off" (delayed opening deactivated); the maximum delay time is 255 minutes (4 and a quarter hours).

A rectangular LCD display with a dark background and light blue text. The text reads "Delay minutes:" on the top line and "&lt;005&gt;" on the bottom line.

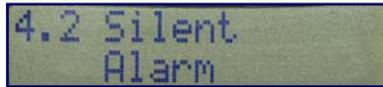
Once the delay time has been set, press **OK** to confirm. The system will emit 3 beeps and the display will show:

A rectangular LCD display with a dark background and light blue text. The text reads "Delay minutes:" on the top line and "Stored" on the bottom line.

If **BACK** is pressed instead, the system will return to submenu 4.1 without changing any setting and the display will show:

A rectangular LCD display with a dark background and light blue text. The text reads "Delay minutes:" on the top line and "Canceled" on the bottom line.

## 4.2 Silent Alarm Menu



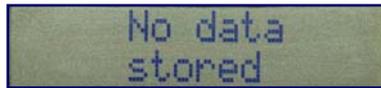
It is possible to **activate the “Silent Alarm” option** for each individual memory position (fingerprint/code). If the “Silent Alarm” is activated, the door will open normally when a fingerprint is swiped or a code is entered, but a relay output is activated at the same time; when the safe/cabinet is installed this must be connected to an additional alarm module, such as for example the “Viro M.A.C. Mobile phone Burglar-alarm Module” (item 4399) or to a centralized burglar alarm system. For connection to an external alarm, see page 87.

**Note:** the “Silent Alarm” provides additional break-in protection, making it possible to activate remote alarms without the burglar being aware of it, since the user does not do anything particular or unusual when opening the safe/cabinet under threat.

By storing two different codes (e.g. in positions 1 and 3) to open the safe/cabinet and associating only one of these (e.g. the one in position 3) with the silent alarm, the user can use the code stored in position 1 to open the safe/cabinet under normal conditions, while, if under threat, he/she can use the code stored in position 3 to open the safe/cabinet and at the same time activate the remote alarm without the burglar being aware of it.

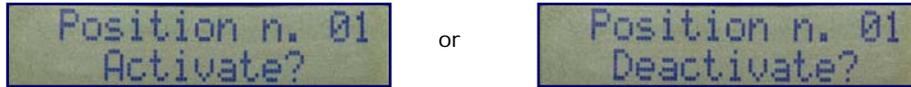
To set the alarm, press **OK**.

If no fingerprints/codes have been stored, the display will show:



No data  
stored

If at least one position is occupied, the display will show:



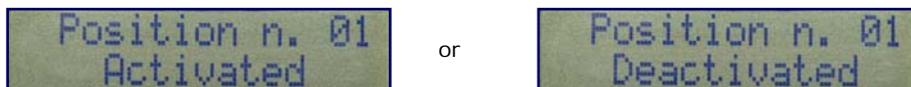
Position n. 01  
Activate?

 or 

Position n. 01  
Deactivate?

Use the arrow buttons **◀** and **▶** to scroll through the various memory positions (only those in which a fingerprint/code has been stored will be displayed). For each of these, it is possible to see whether the silent alarm is activated/deactivated. If it is deactivated, as well as the message on the display the green LEDs will light up, while if it is activated, the red LEDs will light up.

Press **OK** to change the alarm setting for the selected position; if activated it will be deactivated and vice versa. The system will emit 3 beeps and the display will show:



Position n. 01  
Activated

 or 

Position n. 01  
Deactivated

and the system will return to submenu 4.2.

If **BACK** is pressed instead, the system will return to submenu 4.2 without changing any setting.

**Note:** if both delayed opening and silent alarm are activated, the door will not open immediately when an attempt is made to open the safe by swiping a fingerprint or inserting a code; it is necessary to wait for the number of minutes set in delayed opening before restarting the procedure for opening the safe/cabinet; the remote alarm will however be activated both at the first attempt at opening and at the actual opening.

### 4.3 Humidity Alarm Menu

**Note:** this prevents damage due to the formation of condensation which could oxidize jewellery and watches and damage any documents in the safe/cabinet.

The **RAM-TOUCH** system measures the temperature and humidity inside the safe/cabinet every ten minutes and when the relative humidity exceeds 90% an acoustic signal (3 beeps) and visual alarm is activated for thirty seconds; the alarm is repeated on the hour, every hour until the humidity falls below 90%, but can be interrupted at any time by pressing any button.

Attention  
Humidity >90%

To set the alarm, press **OK**. The display will show:

4.3 Humidity Al.  
Activate?

or

4.3 Humidity Al.  
Deactivate?

Press **OK** to change the alarm setting; if activated it will be deactivated and vice versa. The system will emit 3 beeps and the display will show:

4.3 Humidity Al.  
Activated

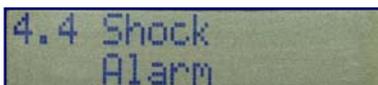
or

4.3 Humidity Al.  
Deactivated

If **BACK** is pressed instead, the system will return to menu 4 without changing any setting.

**Note:** the humidity alarm is useful only if the safe/cabinet is located in a place where the acoustic signals can be heard; if not, there is the risk that the alarm is activated and continues to sound without anyone realising, thus decreasing the duration of the batteries. For the same reason, it is advisable to deactivate the alarm if going away for a long period.

## 4.4 Shock Alarm Menu

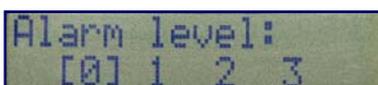


4.4 Shock  
Alarm

The "Shock Alarm" can be activated to detect any break-in attempts on the door of the safe/cabinet, activating a relay output which can be connected when the safe/cabinet is installed to an additional alarm module, such as for example the "Viro M.A.C." Mobile phone Burglar-alarm Module" (item 4399) or to a centralized burglar alarm system. For connection to an external alarm, see page 87.

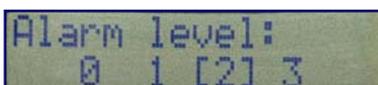
**Note:** this option is particularly effective in providing protection since it can detect any break-in attempts before the safe/cabinet is actually opened.

Press **OK** to access the menu for adjusting the sensitivity of the alarm: four sensitivity settings are available: 0 = alarm deactivated, 1 = high level sensitivity, 2 = medium level sensitivity, 3 = low level sensitivity.



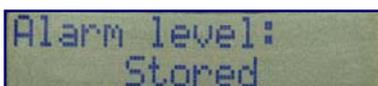
Alarm level:  
[0] 1 2 3

The sensitivity level can be selected by means of the arrow buttons ◀ and ▶. The selected sensitivity level will be shown in square brackets [ ].



Alarm level:  
0 1 [2] 3

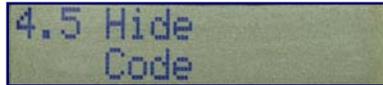
Once the required sensitivity level has been selected, confirm the selection by pressing **OK**. The system will emit 3 beeps and the display will show:



Alarm level:  
Stored

If **BACK** is pressed instead, the system will return to submenu 4.4 without changing any setting.

## 4.5 Hide Code Menu



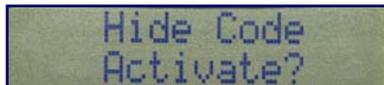
4.5 Hide  
Code

If the safe/cabinet is installed in a position visible to unauthorised persons (e.g. in an office open to the public), it is possible **to hide the codes entered** during the opening procedure (e.g. as in an ATM).



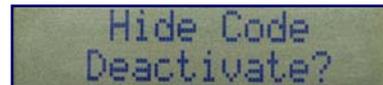
C 0123456789 E  
\*\*\*-----

To access this function, press **OK**. The display will show:



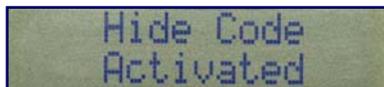
Hide Code  
Activate?

or



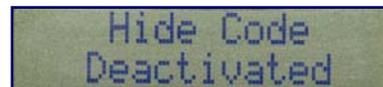
Hide Code  
Deactivate?

Press **OK** again to change the setting; if activated it will be deactivated and vice versa. The system will emit 3 beeps and the display will show:



Hide Code  
Activated

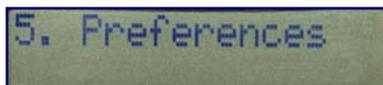
or



Hide Code  
Deactivated

If **BACK** is pressed instead, the system will return to submenu 4.5 without changing any setting.

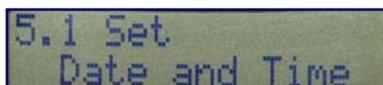
## Menu 5: Preferences (only accessible with the door open)



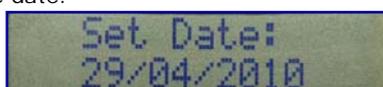
Use this menu to **change the date and time, display brightness, activate/deactivate sounds and choose the language** of the system **RAM-TOUCH**.

Select "5. Preferences" on the main menu and press **OK** to display the function subgroups. Use the arrow buttons **◀** and **▶** to scroll through the subgroups.

### 5.1. Set Date and Time menu



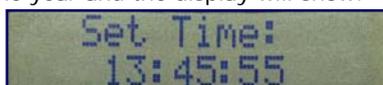
It is possible to change the date and time. Press **OK** to change the date.



A flashing cursor indicates the numbers being changed.

Use the arrow buttons **◀** and **▶** to change the numerical value.

If **BACK** is pressed when the cursor is on the day, the system will return to submenu 5.1 without changing any setting. Press **BACK** to move to the previous value to be changed (the cursor moves back). Press **OK** to move to the next value to be changed (the cursor moves forward): day -> month -> year; press **OK** when the cursor is on the year and the display will show:

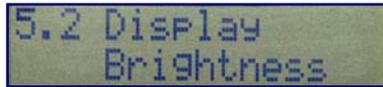


It is now possible to set: hours -> minutes -> seconds; after changing the last value, press **OK** to confirm the new settings. The system will emit 3 beeps and the display will show:



**Note:** the system automatically deals with leap years and the change between wintertime and summertime (during the nights of the last Sundays in March and October, subject to legal changes).

## 5.2 Display Brightness Menu



5.2 Display  
Brightness

It is possible to adjust the back-lighting of the display from 0% (display not back-lit) to 100%, in steps of 10%.

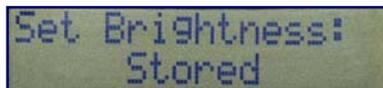
Press **OK**.



Set Brightness:  
←000%→

Use the arrow buttons **◀** and **▶** to change the brightness instantaneously, displaying the selected level.

Press **OK** to confirm the choice: the system will emit 3 beeps and the display will show:



Set Brightness:  
Stored

If **BACK** is pressed instead, the system will return to submenu 5.2 without changing any setting.

**Note:** the brightness factory setting of the safe/cabinet is 30%.

Battery consumption is directly proportional to display brightness (less brightness, longer battery life).

### 5.3 Sounds Menu

A rectangular LCD display with a dark background and light blue text. The text is arranged in two lines: "5.3 Sounds" on the top line and "Activate?" on the bottom line.

or

A rectangular LCD display with a dark background and light blue text. The text is arranged in two lines: "5.3 Sounds" on the top line and "Deactivate?" on the bottom line.

It is possible to activate/deactivate the acoustic signals (beeps) which can be heard when the buttons are pressed.

Press **OK** again to change the setting; if activated it will be deactivated and vice versa. To confirm activation, the system will emit 3 beeps and the display will show:

A rectangular LCD display with a dark background and light blue text. The text is arranged in two lines: "5.3 Sounds" on the top line and "Activated" on the bottom line.

Or beeps will no longer be heard and the display will show:

A rectangular LCD display with a dark background and light blue text. The text is arranged in two lines: "5.3 Sounds" on the top line and "Deactivated" on the bottom line.

If **BACK** is pressed instead, the system will return to menu 5 without changing any setting.

**Note:** the acoustic signals of the humidity alarm and delayed opening (if activated), replace batteries and battery level alarm cannot be deactivated.

### 5.4 Choose Language Menu

A rectangular LCD display with a dark background and light blue text. The text is arranged in two lines: "5.4 Choose" on the top line and "Language" on the bottom line.

It is possible to choose the language of the display messages.

Press **OK**. The display will show:

A rectangular LCD display with a dark background and light blue text. The text is arranged in two lines: "Choose Language:" on the top line and "ITA [ENG]" on the bottom line.

Use the arrow buttons **◀** and **▶** to change the language.

Press **OK** to confirm the selected language.

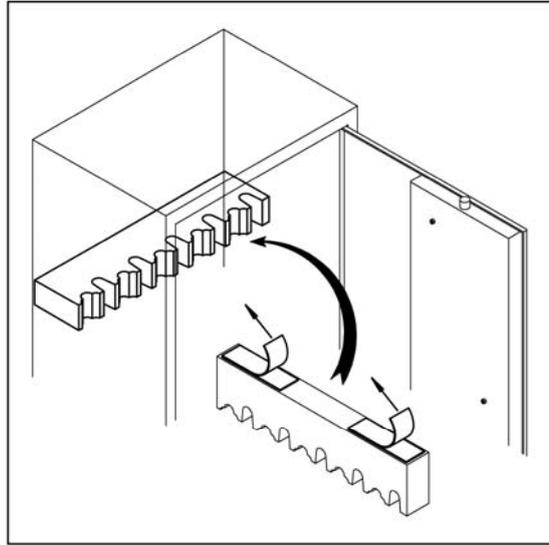
The system will emit 3 beeps and the display will show:

A rectangular LCD display with a dark background and light blue text. The text is arranged in two lines: "Choose Language:" on the top line and "Stored" on the bottom line.

If **BACK** is pressed instead, the system will return to submenu 5.4 without changing any setting.

## Appendix

### Application of the rack (only for gun safety cabinets)



Remove adhesive protective film from the rack. Then fix it on the cabinet rear wall at a height of about 3' 1.4" (95 cm) from the base.

### Inside lighting module (item 1.4383.0312) – Optional accessory

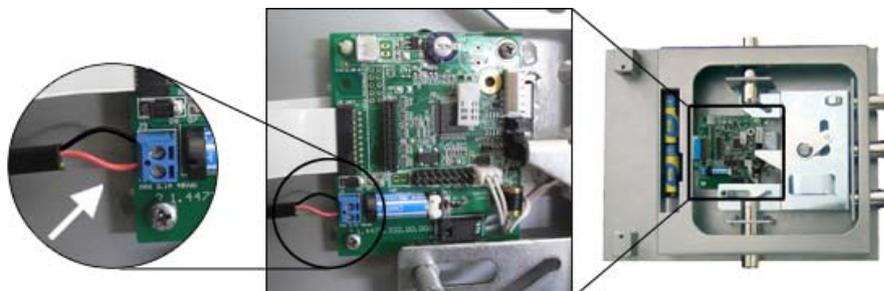
As an optional accessory, an inside lighting module is available to light up the interior and/or safety box of the safe/cabinet. The module automatically switches on a light when the door is opened to illuminate the inside compartment.

The light switches off automatically when the door is closed.

Follow the instructions provided with the module for installation and use.

## Preparation for connection to an external alarm

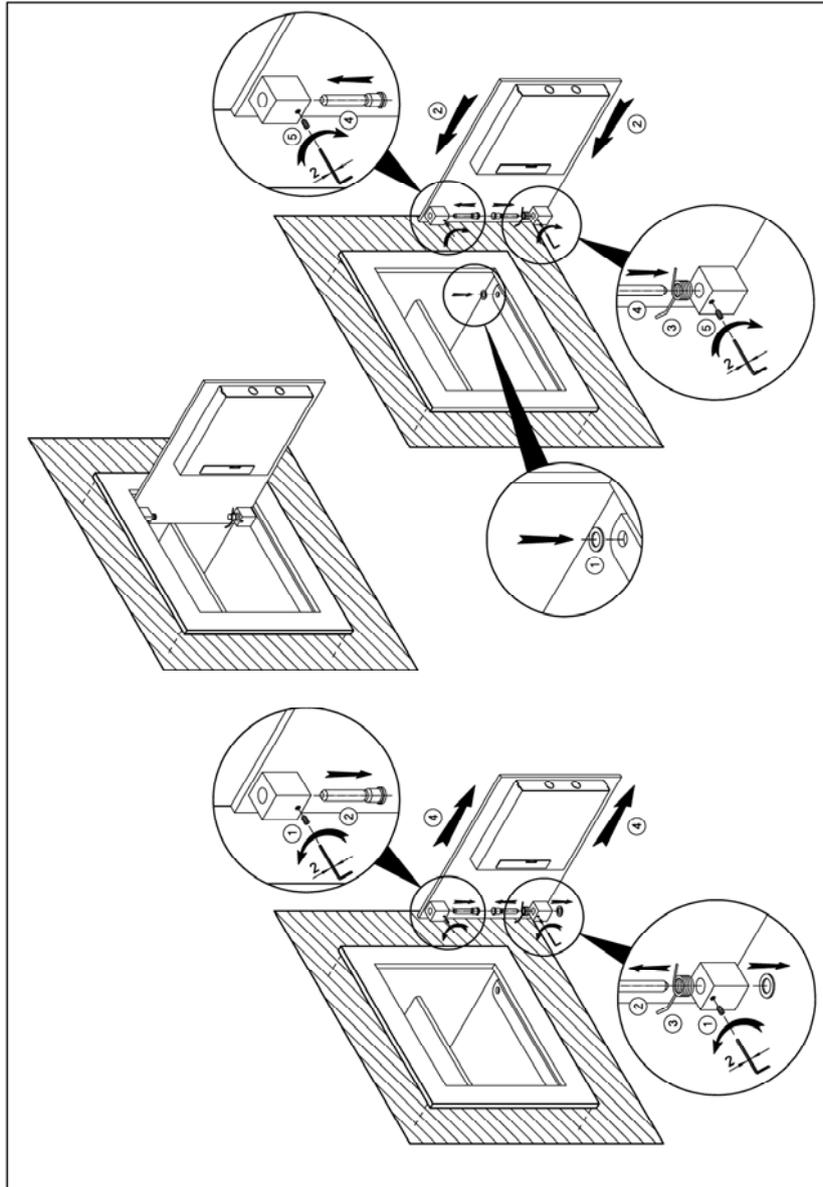
When the safe/cabinet is installed, it is possible to connect the **RAM-TOUCH** system to an additional alarm module, such as for example the "Viro M.A.C. Mobile phone Burglar-alarm Module" (item 4399), or to a centralized burglar alarm system, to a siren or to a phone dialer. An example of connection of the wires of an optional external alarm to the electronic board of the **RAM-TOUCH**.



**Figure 8:** connection of the wires to the board

The "**Viro M.A.C.**" (item 4399) is a **Mobile phone Burglar-Alarm** Module in which a SIM card is inserted. By sending a text message to the card from your mobile phone, the module can send alarm messages if a break-in is attempted.

POSSIBLE REPLACEMENT OF THE DOOR  
WHEN THE SAFE IS ALREADY INSTALLED









## **RAM-TOUCH**

Manuale d'uso  
User Manual

cod. **21447349300000**  
rev. 1 - 09/2010

### **Viro S.p.A.**

Via Garibaldi n.4 - 40069 Zola Predosa (Bologna) – ITALY

Tel. +39 051 6176511 (chiedere del servizio assistenza / ask for after-sale support)  
Fax +39 051 755079 – Fax servizio assistenza / after-sale support +39 051 6176627  
**www.viro.it** – e-mail: viro@viro.it