

RAM-TOUCH II

PRODUIT BIOMETRIQUE **Viro**[®]
AVEC LECTEUR D'EMPREINTES DIGITALES
ET COMBINAISON ELECTRONIQUE,
EQUIPE DE CLAVIER CAPACITIF, AFFICHAGE ET SIGNAUX ACOUSTIQUES

MANUEL D'UTILISATION

Viro[®]



Pour commencer

Merci d'avoir choisi un produit biométrique Viro

Cet article intègre l'ouverture avec combinaison électronique munie d'un système sophistiqué de reconnaissance biométrique basé sur l'empreinte digitale.

Comme on sait, les empreintes digitales constituent une caractéristique somatique résultant unique et non-reproduisible pour chaque individu, en outre, elles restent inchangées au cours de toute la vie de la personne et c'est pour ces raisons qu'elles représentent le moyen d'identification par excellence, universellement reconnu dans tous les pays du monde entier.

Ce système de reconnaissance des empreintes digitales se base sur des particularités de l'empreinte (points caractéristiques) plutôt que sur son image. Autrement dit, le système élabore l'image de l'empreinte, en extrayant ses caractéristiques uniques telles que, par exemple, le début, la fin et la bifurcation des lignes, qui la composent et en calculant leur position réciproque (Figure 1).

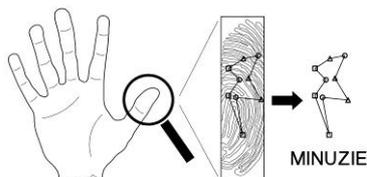


Figure 1:

l'empreinte est identifiée par la position réciproque des points, où elle a des particularités (points caractéristiques). Cette technique permet de tolérer des altérations telles que de petites blessures sur la pulpe du doigt et de conserver la plus grande discrétion sur l'image de l'empreinte.

En utilisant les points caractéristiques au lieu des images, on réduit au minimum non seulement le temps d'élaboration pour la reconnaissance, mais on obtient aussi les avantages fondamentaux qui suivent :

- Le système est susceptible de **tolérer les altérations physiologiques de l'empreinte**, telles que, par exemple, de petites entailles ou abrasions. Il est en effet très difficile que ces altérations puissent couvrir un nombre de points caractéristiques pouvant rendre l'empreinte méconnaissable.
- Le système est susceptible de **tolérer de petits déplacements du doigt sur le lecteur** par rapport à la position originale, étant donné que la position réciproque des points caractéristiques ne change pas.
- A travers les points caractéristiques il n'est pas possible de remonter à l'image complète de l'empreinte qui les a engendrés, ce qui assure donc le secret de la caractéristique somatique **en corrélation avec les prescriptions de la loi sur la vie privée**.

De plus, cet article est pourvu d'un clavier capacitif innovant, qui utilise le principe de l'effleurement des doigts. Cette technologie relève les modifications de capacité diélectrique qui ont lieu dans les zones sensibles, lorsque le doigt s'approche. Cette typologie de clavier permet au système de s'activer, en effleurant simplement les touches. En outre, étant donné qu'il n'y a pas de composants mécaniques en mouvement, cela devient synonyme de fiabilité en termes de durée dans le temps, ce qui évite des risques de rupture et offre des performances élevées.

Grâce à la technologie de ce produit vous avez choisi le maximum de la sécurité et de la commodité.

Connaître votre système RAM-TOUCH II

Le design exclusif du système **RAM-TOUCH II** comprend un affichage rétro-éclairé, un clavier capacitif innovant, un canal de guide autorisant une meilleure lecture de l'empreinte du doigt et fournit une protection efficace contre les chocs et griffures pour le lecteur.

Le lecteur pour l'empreinte digitale est une partie délicate de votre coffre-fort/armoire et pourrait être endommagé par : chocs violents, griffures avec des objets pointus et fortes décharges électriques.



Figure 2 : description des principaux composants du système **RAM-TOUCH II**

La porte fermée, en effleurant **E** on active la lecture de l'empreinte; en glissant le doigt sur une touche quelconque, on active l'introduction d'un code.

La porte ouverte, il suffit de glisser le doigt sur une touche quelconque pour accéder aux menus des fonctions. A la fin de chaque opération le système s'éteint automatiquement en vue de l'économie d'énergie maximum. La pression d'une touche quelconque est toujours accompagnée d'un signal acoustique (son "bip"), à moins que cette option ne soit désactivée.

Enclenchement des batteries et configuration de la langue

Le système électronique **RAM-TOUCH II** doit être alimenté avec 4 piles crayon format AA LR6 de 1,5V, qui doivent être enclenchées dans un compartiment spécial sur le côté interne de la porte.

La porte ouverte, enlever le bouchon en plastique fermant le compartiment porte batteries, le retirer et enclencher les piles conformément à la polarité imprimée sur le côté interne du bouchon en question.

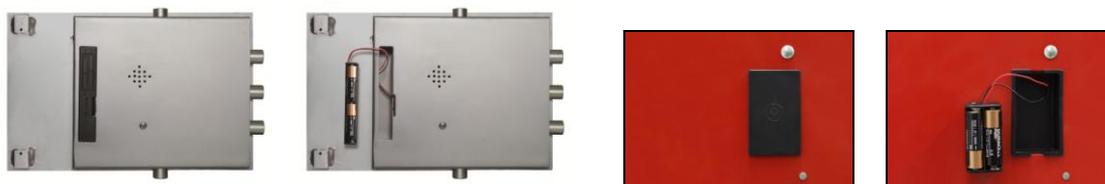
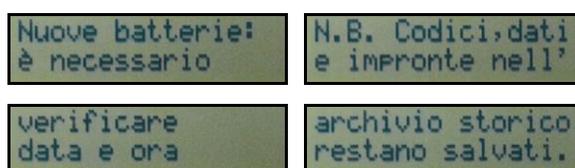


Figure 3: bouchon en plastique et compartiment porte batteries

Dès que vous aurez enclenché toutes les quatre piles, le système électronique effectuera un auto-diagnostic et émettra une signalisation acoustique. Refermer le compartiment porte batteries.

La langue configurée comme préétablie dans le système **RAM-TOUCH II** est l'italien. Après avoir enclenché les batteries, sur l'affichage sont visualisées en séquence les inscriptions ci-après:



A présent, il est nécessaire d'effectuer la modification de la date et ensuite de l'heure:



En effleurant la touche **E**, on passe à la valeur successive à modifier (le curseur se déplace en avant). Par contre, en glissant le doigt sur la touche **G**, on passe à la valeur précédente à modifier (le curseur se déplace en arrière).

Au cas où l'on n'effleurerait aucune touche, après environ 10 secondes, le coffre-fort/armoire mémorise automatiquement la date et l'heure visualisées sur l'affichage.

Si aucun ton n'est émis, cela signifie que les piles n'ont pas été convenablement enclenchées : vérifier à nouveau la polarité.

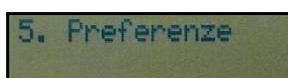
NB : si par mégarde la polarité des batteries était inversée, le système ne s'activerait pas, de toute façon sans s'endommager.

A présent, il est possible de modifier la langue préétablie.

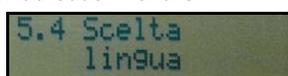
La porte ouverte, pour choisir dans quelle langue afficher les messages sur l'écran, accéder au menu, en glissant le doigt sur une touche quelconque. Sur l'affichage sont visualisées les inscriptions ci-dessous :



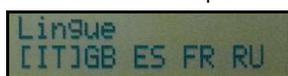
A l'aide de la touche flèche **4** il est possible d'accéder au menu 5



A l'aide des touches flèche **4** et **6** se positionner au sous-menu 5.4



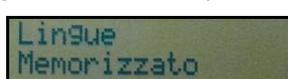
Glisser le doigt sur la touche **E**. Sur l'affichage est visualisée l'inscription ci-dessous :



A l'aide des touches flèche **4** et **6** se positionner sur la langue souhaitée.

En glissant le doigt sur la touche **E**, on confirme la langue sélectionnée.

A l'appui de l'effacement effectué, est émise une signalisation acoustique et sur l'affichage est visualisée l'inscription ci-dessous :



Instructions Synthétiques

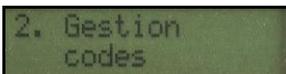
Note: le coffre-fort/armoire est livré ouvert, verrouillé, sans aucun code/empreinte mémorisés et sans piles.

Enclencher les piles, avant de débloquer les verrous.

Avec les piles enclenchées, sans codes/empreintes mémorisés, le coffre-fort/armoire peut être ouvert par n'importe qui, en insérant un code quelconque ou en glissant un doigt quelconque.

Mémoriser/effacer des codes dans le système RAM-TOUCH II

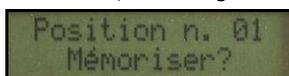
La porte ouverte, mettre en marche le système, en glissant le doigt sur une touche quelconque. Glisser le doigt sur la touche  (flèche vers la droite) pour se positionner sur le menu:



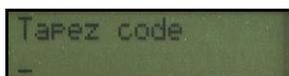
Glisser le doigt sur la touche  (Enter) pour accéder aux fonctions de mémorisation/effacement des codes.

A l'aide des touches flèche  (flèche vers la gauche) et  il est possible de faire défiler les différentes positions de mémoire et de voir si elles sont libres ou occupées (il est possible de mémoriser jusqu'à 16 codes).

Si la **position est libre**, en glissant le doigt sur la touche , l'affichage visualisera l'inscription ci-dessous:

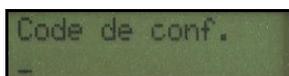


En glissant à nouveau le doigt sur la touche , l'affichage visualisera l'inscription ci-dessous:

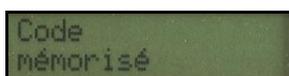


A présent, il est possible d'insérer un code (minimum 3 chiffres, maximum 10 chiffres).

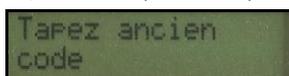
En glissant le doigt sur la touche  (effacer/rétablir l'état précédent) il est possible d'effacer le chiffre introduit. En glissant le doigt sur la touche , le code est accepté (si on a introduit au moins 3 chiffres) et il est demandé d'insérer à nouveau le code pour confirmer:



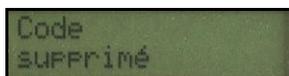
Après l'introduction du code, en glissant le doigt sur la touche , le code est mémorisé, une signalisation acoustique est émise et l'affichage visualise l'inscription ci-dessous:



Si la **position est occupée**, en glissant le doigt sur la touche , il est demandé l'introduction du code préalablement mémorisé, afin de pouvoir effectuer l'effacement : de cette façon, ce n'est que celui qui connaît le code précédent qui peut l'effacer.



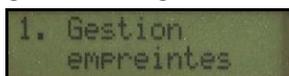
A l'appui de l'effacement effectué, sur l'affichage est visualisée l'inscription ci-dessous:



NB: si après environ 10 secondes aucune touche n'est effleurée, le système émet un "bip" et s'arrête automatiquement.

Mémoriser/effacer des empreintes dans le système RAM-TOUCH II

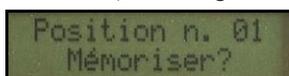
La porte ouverte, mettre en marche le système, en glissant le doigt sur une touche quelconque.



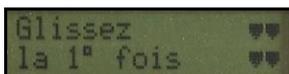
Glisser le doigt sur la touche  pour accéder aux fonctions de mémorisation/effacement des empreintes.

A l'aide des touches flèche  et , il est possible de faire défiler les différentes positions de mémoire et de voir si elles sont libres ou occupées (il est possible de mémoriser jusqu'à 16 empreintes).

Si la **position est libre**, en glissant le doigt sur la touche , l'affichage visualisera l'inscription ci-dessous:



En glissant à nouveau le doigt sur la touche , l'affichage visualise l'inscription ci-dessous:

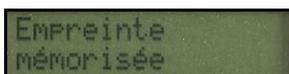


Glissez
la 1^o fois

Quand on affiche le décalage de haut en bas des flèches sur l'affichage, il est possible de glisser de haut en bas le doigt sur le capteur, qui se trouve à l'intérieur du canal de guide. En vue d'une bonne et fiable mémorisation, il faut glisser la pulpe du doigt 5 fois consécutives. Il se peut que des indications éventuelles sur la bonne modalité de glissement du doigt soient visualisées sur l'affichage.

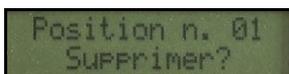
NB: en cas de doigts particulièrement secs, gercés ou calleux, pour faciliter la lecture de l'empreinte, il est conseillé d'humidifier légèrement la pulpe du doigt ; de cette façon il sera plus facile pour le capteur de localiser et de mémoriser les caractéristiques uniques composant l'empreinte digitale.

Si l'opération a été convenablement exécutée, à l'appui de la mémorisation effectuée, est émise une signalisation acoustique et sur l'affichage est visualisée l'inscription ci-dessous:



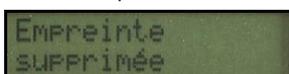
Empreinte
mémorisée

Si la **position est occupée**, (sans que n'ait été mémorisée aucune empreinte "Master"), en glissant le doigt sur la touche , l'affichage visualise l'inscription ci-dessous:



Position n. 01
SUPPRIMER?

Si on glisse encore le doigt sur la touche , on efface l'empreinte mémorisée; à l'appui de l'effacement effectué, est émise une signalisation acoustique et sur l'affichage est visualisée l'inscription ci-dessous:



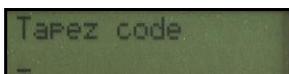
Empreinte
supprimée

NB: si après environ 10 secondes aucune touche n'est effleurée, le système émet un "bip" et s'arrête automatiquement.

Ouverture de la porte avec code

Allumer le lecteur **RAM-TOUCH II**, en glissant le doigt sur la touche  ou bien sur une touche numérique quelconque.
NB: si on glisse le doigt sur une touche numérique, ce sera le premier chiffre du code inséré.

Sur l'affichage est visualisée l'inscription ci-dessous:



Tapez code

À présent, il est possible d'insérer les autres chiffres du code (minimum 3 chiffres, maximum 10 chiffres).

Après avoir inséré tous les chiffres du code, glisser le doigt sur la touche , pour ouvrir. En glissant le doigt une ou plusieurs fois sur la touche , il est possible d'effacer les chiffres introduits.

Si le code n'est pas reconnu, le système signalera une erreur, il s'éteindra et il faudra recommencer depuis le début.

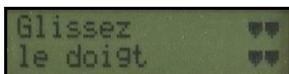
NB: si le pommeau n'est pas tourné d'ici quelques secondes, pour une question de sécurité, le mécanisme se bloque à nouveau, en laissant le coffre-fort/armoire fermé. Pour l'ouvrir, il faut recommencer les opérations d'ouverture.

Ouverture de la porte avec empreinte digitale

Allumer le lecteur **RAM-TOUCH II**, en glissant le doigt sur la touche .

NB: au cas où en mémoire ne seraient présentes que des empreintes digitales, il est possible d'allumer le lecteur, en glissant le doigt sur une touche quelconque.

Sur l'affichage est visualisée l'inscription ci-dessous:



Glissez
le doigt

Quand on affiche le décalage de haut en bas des flèches sur l'affichage, il est possible de glisser le doigt sur le capteur, qui se trouve à l'intérieur du canal de guide, de l'intérieur vers l'extérieur.

Sur l'affichage sont visualisées des inscriptions, qui permettent de suivre les différentes phases de la procédure d'ouverture et les modalités éventuellement erronées de glissement du doigt (par exemple lecture partielle, trop rapide, doigt incliné, appuyer plus fort, etc.).

L'empreinte glissée sera simultanément confrontée avec toutes les positions de mémoire, pour cette raison, un simple passage du doigt sur le lecteur, si convenablement effectué, suffira pour ouvrir le coffre-fort/armoire, indépendamment de la position, où l'empreinte a été mémorisée.

La reconnaissance de l'empreinte débloque le mécanisme permettant d'ouvrir le coffre-fort/armoire, en tournant le pommeau.

NB : si le pommeau n'est pas tourné d'ici quelques secondes, pour une question de sécurité, le mécanisme se bloque à nouveau, en laissant le coffre-fort/armoire fermé. Pour l'ouvrir, il faut recommencer les opérations d'ouverture.

Si l'empreinte n'est pas reconnue, par exemple à cause d'un glissement du doigt erroné, on pourra essayer une deuxième fois; si même la seconde tentative se résultera pas correcte, le système s'éteindra et il sera nécessaire de recommencer depuis le début.

Menu du coffre-fort/armoire

(accessible uniquement la porte ouverte)

Le menu est organisé en deux niveaux; le premier, de 5 éléments, regroupe les fonctions suivant l'utilisation. Les 5 éléments du menu principal sont:

1. Gestion des empreintes
2. Gestion des codes
3. Informations
4. Sécurité et alarmes
5. Préférences

Il est possible d'accéder au menu du coffre-fort/armoire, en glissant le doigt sur une touche quelconque; à la pression de chaque touche il est émis un "bip". Sur l'affichage sont visualisées les inscriptions ci-dessous:



A l'aide des touches flèche  et  on fait défiler les éléments du menu.

En glissant le doigt sur la touche , on confirme l'élément de menu et on entre dans un sous-groupe de fonctions identifié par le "numéro du menu". "numéro de fonction".

En glissant le doigt sur la touche  à l'intérieur de chaque sous-groupe, on revient aux 5 éléments du menu principal.

NB: si après environ 10 secondes aucune touche n'est effleurée, le système émet un "bip" et s'arrête automatiquement.

Ci-après sont énumérées les fonctions contenues dans chacun des 5 groupes principaux:

1. **Gestion des empreintes**
2. **Gestion des codes**
3. **Informations**
 - 3.1. Archives historiques
 - 3.2. Visualisez date et heure
 - 3.3. Visualisez climat
 - 3.4. Visualisez niveau piles
4. **Sécurité et alarmes**
 - 4.1. Retard ouverture
 - 4.2. Alarme silencieuse
 - 4.3. Alarme humidité
 - 4.4. Alarme vibration
 - 4.5. Masquez code
5. **Préférences**
 - 5.1. Modifiez date et heure
 - 5.2. Luminosité afficheur
 - 5.3. Sons
 - 5.4. Choix de la langue
 - 5.5. Illuminaz. interna