

ARMADIO PORTAFUCILI ELETTRONICO

DIARIO DI CACCIA

MANUALE D'USO

Viro[®]

SOMMARIO

UTILIZZO DELL' ARMADIO PORTAFUCILI	3
<i>Inserimento / sostituzione batterie</i>	3
<i>Apertura porta</i>	4
<i>Chiusura porta</i>	6
<i>Inserimento 1° combinazione</i>	7
<i>Apertura di emergenza con chiave meccanica</i>	8
<i>Blocco di sicurezza</i>	9
IL MENÙ DELL' ARMADIO PORTAFUCILI	10
<i>Menù 1.1: Data pulizia fucili</i>	13
<i>Menù 1.2: Data rinnovo licenza</i>	14
<i>Menù 1.3 ... 1.6: Imposta promemoria 1...4</i>	15
<i>Menù 2.1: Quantità cacciate</i>	17
<i>Menù 2.2: Aggiungi</i>	18
<i>Menù 2.3: Elimina</i>	18
<i>Menù 2.4: Azzera archivi</i>	19
<i>Menù 3.1: Numero fucili</i>	20
<i>Menù 3.2: Munizioni per fucile</i>	20
<i>Menù 3.3: Numero pistole</i>	21
<i>Menù 3.4: Munizioni per pistola</i>	21
<i>Menù 4.1: Dati clima interno</i>	22
<i>Menù 4.2: Livello batterie</i>	23
<i>Menù 4.3: Visualizza storico</i>	24
<i>Menù 5.1: Modifica combinazione 1</i>	25
<i>Menù 5.2: Modifica combinazione 2</i>	25
<i>Menù 6.1: Visualizza data/ora</i>	27
<i>Menù 6.2: Imposta orologio</i>	28
<i>Menù 6.3: Regola luminosità</i>	29
<i>Menù 6.4: Regola contrasto</i>	30
<i>Menù 6.5: Allarme umidità</i>	31
<i>Menù 6.6: Blocco errori</i>	32
<i>Menù 6.7: Regola temperatura</i>	33
<i>Menù 6.8: Impostazioni iniziali</i>	34
APPENDICE	35
A. <i>Applicazione dell'appoggio canna</i>	35
B. <i>Stazione meteo digitale con barometro e calendario lunare</i>	35
C. <i>Luce interna per tesoretto</i>	35

Utilizzo dell'armadio portafucili

Inserimento / sostituzione batterie

A sportello aperto, togliere il coperchio di plastica posteriore che chiude il vano portabatterie.

Sfilare il portabatterie dal vano ed inserire 4 pile stilo nuove da 1,5V (size AA, LR6), facendo attenzione a rispettare la polarità stampata sulla plastica del portabatterie.



NOTA: *inserire solo batterie nuove e non utilizzare mai pile nuove insieme ad altre usate.*

Richiudere a pressione il coperchio del vano portabatterie, poi a sportello aperto premere un tasto qualsiasi dall'1 al 9.

Controllare che appaia la seguente scritta sul display:



Se appare tale scritta l' armadio è pronto per l'uso.

Se tale scritta non appare significa che le pile non sono state inserite correttamente, ricontrollare quindi la polarità.

NOTA: *grazie a una speciale protezione della scheda elettronica, un inserimento errato delle pile non provoca danneggiamenti permanenti alla scheda stessa.*

Apertura porta

Per aprire l'armadio portafucili è necessario conoscere uno dei due codici di apertura.

PER APRIRE: digitare sulla tastiera il proprio codice e premere **ENTER**. Se non si è inserito ancora nessun codice personale, il codice iniziale è "000000".

Ad ogni pressione di un tasto, sul display appare la sequenza di cifre immesse, in questo modo è possibile controllare l'esattezza del codice digitato.

Una volta immesso il codice corretto inizia la procedura di apertura e appare la seguente scritta:



girare il pomolo di un quarto di giro in senso orario e aprire la porta.



NOTA: se il pomolo non viene girato entro qualche secondo, per motivi di sicurezza il meccanismo si riblocca lasciando l'armadio portafucili chiuso. Per aprirlo occorre digitare nuovamente il codice.

Una volta aperta la porta, sul display appaiono in successione le seguenti informazioni:
eventuali promemoria, se impostati; ad esempio:



poi:

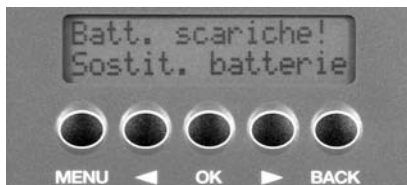
che ci informa di quanti tentativi errati di apertura sono stati commessi dall'ultima chiusura dell'armadio portafucili. Se non è stato commesso alcun errore questo messaggio non appare.

Poi compare:



che ci dice quando è stata effettuata l'ultima apertura: in questo modo si può subito notare se qualcun altro ha aperto l'armadio portafucili in nostra assenza. Dall'archivio storico delle operazioni (funzione del menù 4.3, pag. 24), è possibile sapere anche con quale dei due codici è stato aperto.

Se le batterie dovessero essere scariche, appare anche il seguente messaggio:



Chiusura porta

Per chiudere l'armadio è sufficiente accostare lo sportello e girare il pomolo di un quarto di giro in senso antiorario.

NOTA: se l'armadio portafucili è nuovo assicurarsi che siano inserite le batterie!



Sul display appare la scritta:



NOTA: se le batterie dovessero essere scariche, dopo il messaggio di porta chiusa appare il messaggio "Batt. scariche! Sostit. batterie".

Inserimento 1° combinazione (effettuabile solo a porta aperta)

L'armadio portafucili dispone di due spazi di memoria per due differenti codici, ciascuno da 6 a 10 cifre.

Questi due codici possono essere assegnati a due differenti persone; in questo modo ciascuno non conosce il codice dell'altro. Quando una persona effettua un'apertura con il suo codice, questa operazione viene inserita nell'archivio storico delle operazioni.

In caso di dubbi sul contenuto dell'armadio portafucili è possibile consultare tale archivio (funzione 4.3 del menù, descritta a pag. 24) e vedere quale codice ha aperto e quando.

Quello che si vedrebbe è, ad esempio:



in questo modo sapremo subito che quel giorno, a quell'ora, l'armadio portafucili è stato aperto dalla persona in possesso del codice numero 2. Nell'archivio storico vengono inserite le ultime 50 operazioni.

Per inserire un nuovo codice o cambiarne uno esistente occorre seguire la procedura del menù 5.1 o 5.2 descritta a pagina 25.

Apertura di emergenza con chiave meccanica

Nel caso di scarica completa delle batterie, si rende necessaria l'apertura della porta con chiave meccanica a profilo speciale, protetta da piastrino antitrapano (contenuta in busta sigillata, inclusa nella confezione dell'armadio portafucili).

Togliere il tappino che si trova subito sopra la tastiera ed inserire a fondo la chiave. Ruotare in senso orario la chiave e, tenendola ruotata, girare il pomolo in senso orario fino al blocco (45° circa). A questo punto lasciare la chiave tenendo il pomolo girato: la chiave torna in posizione di riposo, liberando il pomolo che a questo punto può compiere i restanti 45° e sbloccare il meccanismo di chiusura.

Sul display appare la scritta "**Chiave emergenza**" e tale operazione viene inserita nell'archivio storico interno.



Si raccomanda di non lasciare la chiave di emergenza all'interno dell'armadio portafucili ma di riporla in un luogo sicuro, possibilmente non nello stesso edificio dove è situato l'armadio portafucili (in modo che un eventuale malintenzionato non possa trovarla).

Blocco di sicurezza

A porta chiusa dopo aver digitato per sei volte consecutive un codice errato, l'armadio portafucili entra in blocco per un tempo impostabile dall'utente tramite la funzione di menù 6.6 descritta a pag. 32.

Durante tale blocco l'armadio portafucili rimane inutilizzabile e la pressione di un qualsiasi tasto non esegue alcuna operazione; solo con la chiave meccanica di emergenza può essere effettuata l'apertura.

A display appare la scritta: **"Blocco sicurezza", "-xx minuti..."**, che rappresenta il numero di minuti che mancano al termine del blocco.
Ad esempio:



Il menù dell'armadio portafucili

Al menù si accede premendo il tasto **MENU** posto sulla tastiera, sotto il display.



Tramite i tasti ◀ e ▶ ci si sposta avanti e indietro all'interno delle voci del menù. Il menù è organizzato in due livelli: il primo, di 6 voci, raggruppa le funzioni in base all'utilizzo. I gruppi sono:

- 1 - Promemoria**
- 2 - Cacciagione**
- 3 - Contenuto armadio**
- 4 - Informazioni interne**
- 5 - Codici apertura porta**
- 6 - Impostazioni generali**

Premendo **OK** si conferma la voce di menù, entrando in un sottogruppo di funzioni più definito, identificato da: "numero del menù"."numero funzione".

Ad esempio premendo **OK** nel menù 1 si accede ai sottomenù: 1.1, 1.2, 1.3, 1.4, 1.5 e 1.6.

Premendo **BACK** si torna indietro ai menù principali 1, 2, 3, 4, 5 o 6.

Il menù principale

Il menù principale raccoglie le funzioni in 6 gruppi:



Di seguito sono visualizzate le funzioni contenute in ciascuno dei 6 gruppi.

1 - Promemoria

- 1.1 Data pulizia fucili *
- 1.2 Data rinnovo licenza *
- 1.3 Promemoria 1 *
- 1.4 Promemoria 2 *
- 1.5 Promemoria 3 *
- 1.6 Promemoria 4 *

2 - Cacciagione

- 2.1 Quantità cacciate
- 2.2 Aggiungi
- 2.3 Elimina
- 2.4 Azzerà archivi *

3 - Contenuto armadio

- 3.1 Numero fucili *
- 3.2 Munizioni per fucile *
- 3.3 Numero pistole *
- 3.4 Munizioni per pistola *

4 - Informazioni interne

- 4.1 Dati clima interno
- 4.2 Livello batterie
- 4.3 Visualizza storico *

5 - Codici apertura porta

- 5.1 Modifica combinazione 1 *
- 5.2 Modifica combinazione 2 *

6 - Impostazioni generali

- 6.1 Visualizza data/ora
- 6.2 Imposta orologio *
- 6.3 Regola luminosità
- 6.4 Regola contrasto
- 6.5 Allarme umidità *
- 6.6 Blocco errori *
- 6.7 Regola temperatura
- 6.8 Impostazioni iniziali *

* funzioni inserite nell' archivio storico delle ultime 50 operazioni.

MENU 1: PROMEMORIA

Menù 1.1: Data pulizia fucili (accessibile solo a porta aperta)



Tramite questa funzione è possibile impostare una data stimata per la prossima pulizia dei fucili.

Premere il tasto **OK**, sul display appare per 2 secondi la data dell'ultima pulizia, poi per altri 2 secondi la data della prossima pulizia, infine la richiesta di modifica delle date.



Tramite i tasti **◀** e **▶** selezionare 'Si' per modificare le date di ultima e prossima pulizia oppure selezionare 'No' per lasciare inalterate le date; infine premere il tasto **OK** per confermare la scelta.

Se si modifica la data di prossima pulizia fucili, a partire da tale data, e dopo ogni apertura dell'armadio, sul display apparirà un testo che ricorda di effettuare la pulizia dei fucili.



Menù 1.2: Data rinnovo licenza (accessibile solo a porta aperta)



Tramite questa funzione è possibile impostare la data di rinnovo della licenza di caccia; in questo modo, a partire da tale data, e dopo ogni apertura dell'armadio, verrà visualizzata una scritta che ricorda l'avvenuta scadenza.

Premere il tasto **OK**, sul display appare per 2 secondi la data di rinnovo licenza, poi la richiesta di modifica della data.



Tramite i tasti ◀ e ▶ selezionare 'Si' per modificare la data oppure selezionare 'No' per lasciare inalterata la data; infine premere il tasto **OK** per confermare la scelta.

Se si modifica la data, al termine dell'operazione apparirà sul display, ad esempio:



Menù 1.3 ... 1.6: Imposta promemoria 1...4 (accessibile solo a porta aperta)



Tramite questa funzione è possibile scrivere un **promemoria/testo libero, che verrà poi visualizzato sul display dopo ogni apertura della porta e a partire dalla data impostata.**

È possibile inserire fino a 4 promemoria di testo (Menù 1.3, 1.4, 1.5, 1.6). Se nella posizione selezionata non è inserito alcun promemoria, nella seconda riga del display appare la scritta "(vuoto)", altrimenti viene visualizzato, in modo scorrevole, il promemoria impostato e la data a partire dalla quale verrà visualizzato.

Ad esempio, se il promemoria impostato riguarda l'inizio della stagione venatoria il 03/09/05, e si vuole visualizzarlo a partire dal 20/08/05, dopo l'inserimento del promemoria e l'impostazione della data, scorreranno sul display in successione:



(1)



(2)



(3)



(4)

IMMISSIONE O MODIFICA DI UN PROMEMORIA DI TESTO

Premere il tasto **OK**, sul display appare la scritta "Digita testo" per 2 secondi, quindi è possibile inserire il proprio testo attraverso le lettere poste sotto ogni tasto.

L'immissione avviene come un messaggio sms nel telefono cellulare; quindi, ad esempio, premendo una volta il tasto **6** verrà inserita una "M", premendolo due volte verrà inserita una "N", premendolo tre volte una "O". Lo spazio si ottiene premendo il tasto **1**.

Premendo il tasto **CANC** viene cancellata l'ultima lettera immessa.

Premendo il tasto **ENTER** viene data conferma al testo appena digitato, che verrà memorizzato.



A questo punto viene chiesto di inserire la data a partire dalla quale il promemoria verrà visualizzato.

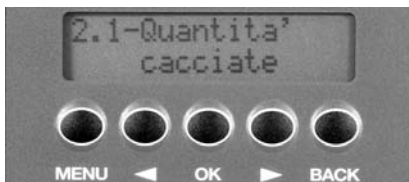
Ecco un esempio di testo inserito come promemoria:



NOTA: per cancellare un promemoria già inserito premere **OK** senza immettere alcun testo, verrà chiesta una conferma della cancellazione, quindi il promemoria verrà cancellato.

MENU 2: CACCIAGIONE

Menù 2.1: Quantità cacciate



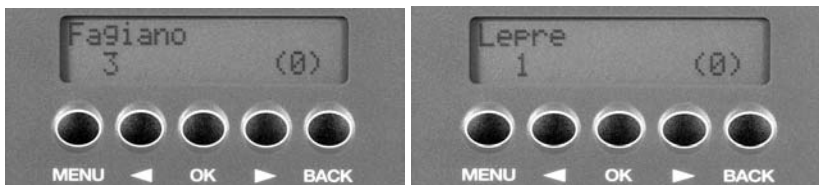
Tramite questa funzione è possibile visualizzare le quantità cacciate per ciascuna specie dall'inizio della stagione venatoria. Viene inoltre visualizzato tra parentesi il dato delle quantità cacciate la stagione precedente.

Premere il tasto **OK**, tramite i tasti **◀** e **▶** si visualizzano le specie cacciabili, sotto a ciascuna specie vengono visualizzate le quantità cacciate nella stagione in corso e le quantità della stagione precedente.

NOTA: il passaggio da una stagione all'altra viene effettuato automaticamente l'1 agosto di ogni anno.

Le specie cacciabili vengono visualizzate in ordine decrescente di quantità cacciate nella stagione in corso.

Esempio:



Le specie cacciabili in memoria sono le seguenti:

Allodola, Alzavola, Beccaccia, Beccaccino, Camoscio alpino, Canapiglia, Capriolo, Cervo, Cesena, Codone, Colombaccio, Coniglio selvat., Cornacchia, Coturnice, Daino, Fagiano, Fischione, Folaga, Frullino, Gallin. d'acqua, Gazza, Germano reale, Ghiandaia, Lepre, Marzaiola, Merlo, Mestolone, Moretta, Moriglione, Mufone, Pavoncella, Pernice, Pernice rossa, Porciglione, Quaglia, Starna, Tordo, Tortora, Volpe, Altro.

Menù 2.2: Aggiungi



Tramite questa funzione è possibile aggiungere le quantità cacciate nell'archivio interno. Per fare ciò premere **OK**, selezionare, tramite i tasti ◀ e ▶, la specie cacciabile per la quale si desidera aggiungere un pezzo e premere **OK**.

Viene chiesta una conferma: per aggiungere un pezzo, selezionare "Si" e confermare con **OK**. Per aggiungerne un altro pezzo, ripetere l'operazione.

NOTA: le specie cacciabili in questo menù vengono visualizzate in ordine alfabetico.

Menù 2.3: Elimina



Tramite questa funzione è possibile rimuovere un pezzo cacciato di una specie, ad es. nel caso in cui se ne sia inserito erroneamente uno di troppo.

Per far ciò premere **OK**, selezionare tramite i tasti ◀ e ▶ la specie cacciabile della quale si desidera rimuovere un pezzo e premere **OK**.

Viene chiesta una conferma, selezionare "Si" e confermare con **OK**. Per togliere un altro pezzo ripetere l'operazione.

NOTA: le specie cacciabili in questo menù vengono visualizzate in ordine alfabetico.

Menù 2.4: Azzera archivi



Tramite questa funzione è possibile azzerare le quantità cacciate nell' intero archivio delle specie cacciabili.

NOTA: vengono azzerate anche le quantità della stagione precedente.

Per far ciò premere **OK**, viene chiesta una conferma:



selezionare "Si" e confermare con **OK**.

MENU 3: CONTENUTO ARMADIO

Menù 3.1: Numero fucili (accessibile solo a porta aperta)



Premere **OK**, viene chiesto il numero di fucili contenuti nell' armadio, digitare il numero, premere **OK**. Il nuovo valore viene memorizzato.

Menù 3.2: Munizioni per fucile (accessibile solo a porta aperta)



Premere **OK**, viene chiesto il numero di munizioni per fucile contenute nell' armadio, digitare il numero e premere **OK**. Il nuovo valore viene memorizzato.

Menù 3.3: Numero pistole (accessibile solo a porta aperta)



Premere **OK**, viene chiesto il numero di pistole contenute nell' armadio, digitare il numero e premere **OK**. Il nuovo valore viene memorizzato.

Menù 3.4: Munizioni per pistola (accessibile solo a porta aperta)



Premere **OK**, viene chiesto il numero di munizioni per pistola contenute nell' armadio, digitare il numero e premere **OK**. Il nuovo valore viene memorizzato.

MENU 4: INFORMAZIONI INTERNE

Menù 4.1: Dati clima interno



Tramite questa funzione è possibile visualizzare la temperatura e l'umidità interne all'armadio portafucili. Premendo **OK** a display appaiono i dati come nel seguente esempio:



È possibile tarare il sensore di temperatura tramite la funzione di menù 6.7 (vedi pag. 33). Tale dato viene fornito con una precisione di +/- 1°C mentre l'umidità relativa viene misurata dal 55% al 90% in passi di 5 punti percentuali.

NOTA: *i valori della temperatura interna e dell'umidità vengono aggiornati con frequenza oraria, nonché successivamente ad ogni visualizzazione di tali dati a display.*

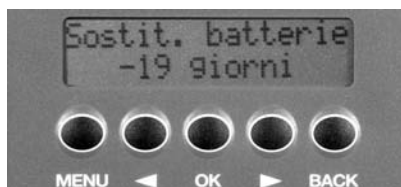
Se la funzione di menù 6.5 "Allarme umidità" (vedi pag. 31), è stata abilitata, quando l'umidità relativa sale oltre il 90%, si attiva un allarme visivo/acustico della durata di 30 secondi, che si ripete all'inizio di ogni ora finché l'umidità non si riporta sotto la soglia di allarme.

Lo scopo dell'allarme è la salvaguardia del contenuto dell'armadio portafucili che potrebbe danneggiarsi se all'interno dell'armadio si formasse condensa (ad es. grazie all' allarme si potrà aprire l'armadio ed eliminare la condensa, evitando così l'ossidazione delle parti metalliche delle armi).

Menù 4.2: Livello batterie



Tramite questa funzione è possibile visualizzare lo stato di carica delle batterie. Tale dato viene fornito in percentuale e viene fatta una stima del tempo residuo di carica, prima della sostituzione. Il calcolo viene effettuato (a partire dal 30° giorno dall'inserimento delle batterie) in base all'utilizzo dell'armadio che si è fatto fino a quel momento, ed è quindi soggetto a variazioni se cambia nel tempo la frequenza di apertura/chiusura della porta.



Quando le batterie sono talmente scariche da non assicurare più il corretto funzionamento del meccanismo, appare il seguente messaggio:



In questa particolare condizione, al fine di risparmiare ulteriormente il consumo delle batterie ormai scariche, la retroilluminazione blu del display non viene più attivata fino al cambio batterie.

NOTA: il consumo delle batterie è minore quando la porta dell'armadio portafucili è chiusa.

Menù 4.3: Visualizza storico (accessibile solo a porta aperta)



Tramite questa funzione è possibile visualizzare l'archivio storico delle ultime 50 operazioni eseguite sull'armadio portafucili.

La prima operazione visualizzata è l'ultima eseguita. Premendo il tasto ◀ si passa all'operazione precedente, premendo il tasto ▶ si passa all'operazione successiva. Premendo **OK** o **BACK** si esce dalla funzione di visualizzazione dell'archivio storico e si torna al menù.

Per ogni operazione viene visualizzata la data, l'ora e il tipo di operazione.

ESEMPLI:

Messaggio a display	Funzione
Chiusura	Chiusura porta.
Apertura comb. 1	Apertura porta con codice 1.
Apertura comb. 2	Apertura porta con codice 2.
Cod. errato	Tentativo di apertura con codice errato (il codice errato viene visualizzato a scorrimento sul display).
Blocco sicurezza	Attivazione del blocco di sicurezza dopo 6 errori consecutivi.
Menù' - X.X	Modifica impostazione di menù x.x, dove al posto di x.x appaiono i due numeri corrispondenti alla voce del menù.
Chiave emergenza	Apertura della porta tramite chiave meccanica di emergenza.

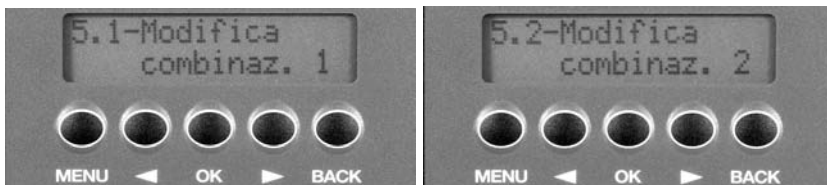
Esempi di messaggi che si possono leggere nell'archivio storico:



MENU 5: CODICI APERTURA PORTA **(menù accessibile solo a porta aperta)**

Menù 5.1: Modifica combinazione 1

Menù 5.2: Modifica combinazione 2



Tramite questa funzione è possibile memorizzare uno o due codici di apertura personali (da 6 a 10 cifre).

Questi due codici possono essere assegnati a due differenti persone. Quando una persona effettua un'apertura con il suo codice, questa operazione viene inserita nell'archivio storico delle operazioni.

In caso di dubbi sul contenuto dell'armadio portafucili è possibile consultare l'archivio storico delle operazioni (funzione 4.3 del menù, descritta a pag. 24) e vedere quale combinazione ha aperto e quando.

NOTA: *all'uscita dalla fabbrica, nella posizione 1 dell'armadio portafucili è memorizzato il codice predefinito "000000". Si consiglia di cambiare subito tale codice con uno personale.*

Premendo **OK** inizia la procedura di modifica/inserimento codice:

Se in quella posizione in precedenza era già stato memorizzato un codice, per prima cosa bisogna inserire quel codice (confermando con **ENTER**):



poi viene chiesto di immettere il nuovo codice (da 6 a 10 cifre) confermando con **ENTER**.



NOTA: come si vedrà in seguito, il codice "000000000" (tutti zeri) è inutilizzabile come nuovo codice.

Infine viene chiesto di reinserire il nuovo codice (confermando con **ENTER**) per controllare che sia stato digitato correttamente.



A questo punto il nuovo codice è stato memorizzato e sul display appare la scritta "OPERAZIONE ESEGUITA".

CANCELLAZIONE CODICE: se in una posizione è memorizzato un codice che si desidera cancellare senza immetterne uno nuovo, ma semplicemente lasciando la posizione vuota, allora è sufficiente inserire come 'Nuovo Codice' il codice "000000000" (tutti zeri). Questo codice riservato non viene memorizzato, ma cancella automaticamente la posizione di memoria. Ovviamente, per far ciò, è necessario conoscere il vecchio codice che si desidera cancellare.

MENU 6: IMPOSTAZIONI GENERALI

Menù 6.1: Visualizza data/ora



Tramite questa funzione è possibile visualizzare la data/ora corrente per poter verificare la correttezza dell'orologio interno.

Premendo il tasto **OK**, appaiono nel seguente formato:

giorno/mese/anno
ore:minuti:secondi



Menù 6.2: Imposta orologio (accessibile solo a porta aperta)



Tramite questa funzione è possibile impostare l'orologio interno dell'armadio portafucili.

Per far questo premere il tasto **OK**. Viene richiesto di inserire l'ora corrente nel formato 'ore:minuti'. Ogni dato immesso deve sempre essere di due cifre, quindi se sono le ore 7 e 7 minuti si dovrà immettere 07:07. Il formato delle ore è da 00 a 24, quindi se sono le 5 del pomeriggio si dovrà digitare 17:00.



In seguito viene richiesto di inserire la data corrente, nel formato 'giorno/mese/anno'. Anche qui il formato è di due caratteri; per l'anno vengono richieste solamente le ultime due cifre.



Una volta immessa la data/ora in un formato valido, viene visualizzato l'orologio per qualche secondo, a conferma che l'operazione è stata eseguita con successo.



NOTA: l'aggiornamento ora solare/legale avviene in automatico alle 3 del mattino dell'ultima domenica di ottobre/marzo.

Menù 6.3: Regola luminosità



Tramite questa funzione è possibile regolare la luminosità blu del display, per adattarlo meglio alle condizioni di illuminazione dell'ambiente ove si trova l'armadio portafucili.

Premere il tasto **OK**, appare la barra di regolazione come nell'esempio seguente:



Premendo il tasto ◀ si diminuisce di un punto la luminosità, premendo il tasto ▶ si aumenta di un punto la luminosità.

L'opzione attualmente selezionata viene evidenziata al centro racchiusa tra parentesi.

A questo punto premendo il tasto **OK** si conferma quanto segnalato a display e il nuovo livello di luminosità viene memorizzato per i successivi utilizzi, mentre premendo il tasto **BACK** le modifiche apportate vengono annullate e la luminosità precedentemente impostata non viene modificata.

Menù 6.4: Regola contrasto



Tramite questa funzione è possibile regolare il contrasto delle scritte sul display, per adattarlo meglio alle condizioni di illuminazione dell'ambiente dov'è inserito l'armadio portafucili.

Impostando un valore alto di contrasto le scritte appaiono più chiare mentre impostando un basso valore di contrasto le scritte appaiono più scure.

Premere il tasto **OK**, appare la barra di regolazione come nell'esempio seguente:



Premendo il tasto ◀ si diminuisce di un punto il contrasto (scritte più scure), premendo il tasto ▶ si aumenta di un punto il contrasto (scritte più chiare). L'opzione attualmente selezionata viene evidenziata al centro racchiusa tra parentesi.

A questo punto premendo il tasto **OK** si conferma quanto segnalato a display e il nuovo livello di contrasto viene memorizzato per i successivi utilizzi, mentre premendo il tasto **BACK** le modifiche apportate vengono annullate e il contrasto precedentemente impostato non viene modificato.

Menù 6.5: Allarme umidità (accessibile solo a porta aperta)



Tramite questa funzione è possibile attivare l'allarme per umidità troppo alta. Tale impostazione è utile quando all'interno dell'armadio portafucili sono custoditi armi, munizioni o oggetti che possono essere rovinati dall'umidità e dall'ossidazione.

DESCRIZIONE ALLARME: quando l'umidità relativa sale oltre il 90% si attiva un allarme visivo/acustico della durata di 30 secondi, che si ripete all'inizio di ogni ora finché l'umidità non si riporta sotto la soglia di allarme. Per interrompere l'allarme è sufficiente premere un tasto qualsiasi.

Per attivare/disattivare questa funzione premere il tasto **OK**, appaiono le opzioni selezionabili:



Premendo il tasto ◀ si passa all'opzione di sinistra, cioè "Si" (allarme umidità attivo), premendo il tasto ▶ si passa all'opzione di destra, cioè "No" (allarme umidità non attivo).

A questo punto premendo il tasto **OK** si conferma quanto selezionato a display, mentre premendo il tasto **BACK** le modifiche apportate vengono annullate e le impostazioni precedentemente scelte non vengono modificate.

NOTA: all'uscita dalla fabbrica l'allarme umidità non è attivo; si ricorda che tale allarme è utile solo nel caso in cui l'armadio portafucili sia posto in un luogo nel quale il suono sia facilmente udibile, altrimenti si rischia che l'allarme si attivi e continui a suonare senza che nessuno se ne accorga, aumentando sensibilmente il consumo delle batterie. Valutare quindi attentamente l'attivazione di tale funzione. Anche prima di una prolungata assenza da casa (ad esempio per una vacanza) sarebbe eventualmente opportuno disattivare l'allarme.

Menù 6.6: Blocco errori (accessibile solo a porta aperta)



Tramite questa funzione è possibile disattivare o impostare la durata del blocco temporizzato dopo 6 errori di codice consecutivi. Tale blocco aumenta la sicurezza dell'armadio portafucili, impedendo ad un malintenzionato di provare una serie di codici per indovinare quello di apertura (es. inserendo in successione date di nascita, matrimonio, ecc.).

DESCRIZIONE BLOCCO DI SICUREZZA: dopo il sesto errore consecutivo l'armadio portafucili si blocca per un periodo di tempo selezionabile, non permettendo più alcuna funzione, fino allo scadere di tale tempo. Il tempo impostabile varia da 00 (blocco non attivo - valore predefinito all'uscita dalla fabbrica) a 60 minuti.

Per modificare la durata del blocco premere il tasto **OK**, a display appare il valore attualmente impostato racchiuso tra parentesi e viene richiesto di inserire la nuova durata del blocco nel formato a due cifre.



Digitando 00 il blocco è disattivato, inserendo un valore maggiore di 60 il dato non viene ritenuto valido.

NOTA: dopo ogni apertura viene sempre visualizzato il numero di errori commessi dall'ultima chiusura, indipendentemente dalla attivazione o meno del blocco di sicurezza.

Menù 6.7: Regola temperatura (accessibile solo a porta aperta)



Tramite questa funzione è possibile tarare con precisione il sensore di temperatura interna. Per far questo occorre premunirsi del dato esatto della temperatura interna all'armadio portafucili (ad esempio: lasciando per un certo tempo, almeno un'ora, un termometro chiuso all'interno dell'armadio portafucili).

Premere il tasto **OK**, a display appare la temperatura letta internamente e viene richiesto il nuovo valore di temperatura:



Digitare la temperatura rilevata nel formato a 2 cifre. Quindi se internamente ci sono ad es. 7 gradi occorre digitare 07.

Successivamente a display appare la scritta "Operazione Eseguita". E' quindi possibile andare a controllare la correttezza del nuovo dato di temperatura visualizzato tramite il menù 4.1 (Dati clima interno, vedi pag. 22).

Menù 6.8: Impostazioni iniziali (accessibile solo a porta aperta)



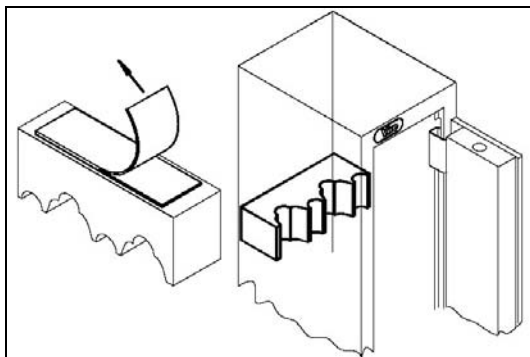
Tramite questa funzione è possibile riportare alle impostazioni predefinite all'uscita dalla fabbrica le seguenti voci:

data ultima pulizia fucili, data prossima pulizia fucili, data rinnovo licenza, numero fucili, munizioni per fucile, numero pistole, munizioni per pistola, contrasto, luminosità, blocco errori, allarme umidità, temperatura.

Per far questo premere il tasto **OK**, viene richiesta una conferma: selezionare "Si" (e premere il tasto **OK**) se si desidera riportare le voci alle impostazioni predefinite, selezionare "No" (e premere il tasto **OK**) per mantenerle inalterate.

Appendice

A. Applicazione dell'appoggio canna (se non applicato)



Prendere l'appoggio canna, togliere la pellicola protettiva dell'adesivo e fissarlo sul fondo dell'armadio ad una altezza di circa 95 cm dalla base.

B. Stazione meteo digitale con barometro e calendario lunare (cod. 4450.0315) - Accessorio in dotazione

Prelevare dal tesoretto la scatola contenente la stazione meteo digitale.
Per l'installazione e l'utilizzo, seguire le istruzioni contenute nella scatola stessa.

C. Luce interna per tesoretto (cod. 1.4383.0312) - Accessorio opzionale

E' disponibile, come accessorio opzionale, un kit per l'illuminazione interna del tesoretto dell'armadio portafucili. Il kit permette di attivare automaticamente, all'apertura dello sportello del tesoretto, una luce per illuminare il vano interno. La luce si spegnerà automaticamente alla chiusura dello sportello.

ARMADIO PORTAFUCILI ELETTRONICO

DIARIO DI CACCIA

Manuale d'uso

cod. **2.0.4450.493.00.000**

rev. A - 10/01/2006

Viro S.p.A.

via Garibaldi n.4 - 40069 Zola Predosa (Bologna) - ITALY

Tel. +39 051 6176511 (chiedere del servizio assistenza)

Fax +39 051 755079 - Fax servizio assistenza +39 051 6176627

www.viro.it - e-mail: viro@viro.it